

Bezique

Mål

- Bezique, även kallat besick, är ett kortspel för två spelare med 64 kort där målet är att samla 1000 poäng först.
- Trumf är den färg som slår varje annan färg.
- Poäng kommer från meldar, alltså kortkombinationer som ni lägger upp öppet på bordet, och från ess och tior som ni tar hem i stick, alltså rundor med ett kort från vardera spelare.

Förberedelser

- Leken har 64 kort av två 32-kortslekar med ess till sju utan tvåor till sexor, så varje kort finns två gånger.
- Ni drar varsitt kort om vem som ger. Givaren delar åtta kort var i satser om tre, två och tre, och motspelaren får varje sats först.
- Nästa kort vänds upp bredvid talongen och visar trumffärgen.
- Talongen är den dolda draghögen på bordet som ni drar nya kort från efter varje stick.
- Blir uppkortet en sju får givaren tio poäng direkt.
- Korten rankas som ess, tia, kung, dam, knekt, nia, åtta och sju där ess är högst och tian står över kungen.
- Icke-givaren spelar ut, alltså lägger det första kortet, till första sticket.

Så spelar ni

1 Första fasen

- Medan talongen har kort kvar får ni lägga vilket kort som helst även om ni har samma färg som motståndarens kort.
- Högre kort i utspelsfärgen, alltså färgen på det första kortet, vinner sticket och trumf vinner mot annan färg.
- Ett kort i en annan färg som inte är trumf kan inte vinna.
- Vid två identiska kort vinner det kort som spelades först.
- Vinnaren spelar ut första kortet i nästa stick.

2 Meld och dragning

- Vinnaren får lägga en meld uppvänd före dragning och skriver poängen genast.
- Meldens kort måste samtidigt vara på handen och utlagda meldkort får spelas till senare stick.
- Vinnaren drar först från talongen så att båda får åtta kort igen.

3 Talongens slut och slutspel

- Slutspelet börjar när det sista dolda kortet är draget.
- Det tar vinnaren av sticket och visar det för motståndaren, medan förloraren tar uppkortet.
- Därefter får ingen lägga fler meldar.
- Spelarna tar upp sina utlagda kort på handen och spelar åtta sista stick utan draghög.
- Följa färg betyder att ni lägger samma färg som det första kortet om ni kan.

Bezique

- Lägg högre kort i samma färg om ni kan.
- Utan färgen på handen lägger ni trumf om ni kan.

Poäng

- Bezique av spader dam och ruter knekt ger 40. Dubbel bezique av två spader damer och två ruter knektar ger 500.
- Kung och dam i trumf ger trumfäktenskap med 40. Kung och dam i samma färg men inte trumf ger vanligt äktenskap med 20.
- Ess, tia, kung, dam och knekt i trumf ger trumfföljd med 250.
- Fyra ess ger 100. Fyra kungar ger 80. Fyra damer ger 60. Fyra knektar ger 40. Fyra tior ger ingen poäng.
- Spelaren som spelar ut byter trumfsjuan på handen mot uppkortet och får 10.
- Meldarna ger den största utdelningen.
- Med spader kung, spader dam och ruter knekt på handen ger två vunna stick 60 poäng, först bezique på 40 och sedan äktenskap på 20 om spader inte är trumf.
- Varje ess och varje tia som tagits hem i stick ger tio poäng, och sista sticket ger tio poäng extra.

Slut på giv och parti

- Efter sista sticket räknar varje spelare ess och tior som tagits hem. Ett helt parti tar oftast flera givar.
- Givarna växlar tills någon når målet. Först till 1000 poäng vinner.

Bezique

Beziqueprotokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Meld	Brisques	Sista stick	Summa giv	Totalt