

Bismarck kortspel

Mål

- Ta fler stick än kvoten i spader, trumf och sang och färre än kvoten i pass
- Ha högst poäng när alla tolv givar är spelade

Förberedelser

- Tre spelare och 52 kort utan jokrar
- Fyra öppna kort på bordet, sexton kort var efter delning
- Förhand väljer kontrakt innan egna kort ses

Så spelar ni

1 Välj kontrakt

- Förhand väljer spader, trumf, sang eller pass efter de fyra öppna korten utan att se egna kort.
- Trumf är en färg som slår alla andra och vid valfri trumf väljer förhand och namnger färgen.

2 Byt mot bordet

- Förhand tar upp de öppna korten till tjugo och slänger fyra dolt. Slängda kort är ute ur given.

3 Spela ut

- Förhand spelar ut. Följ färg om det går. Saknas färgen läggs valfritt kort och trumf tvingas bara när trumf spelas ut.

4 Vinn stick

- Högsta trumfen vinner, annars högsta kortet i utspelsfärgen. Vinnaren spelar ut nästa. Sexton stick per giv.

5 Räkna kvot

- Positiva kontrakt har kvoten åtta mot fyra.
- Pass har kvoten fyra mot sex.
- Kvoten är det antal stick spelaren ska ha.
- Över kvoten ger plus och under ger minus i positiva kontrakt, tvärtom i pass.

6 Gå vidare

- Giv och spel går medsols. Partiet är tolv givar där varje spelare tar varje kontrakt en gång.

Poäng per giv

- Positiva kontrakt. Förhand räknar egna stick minus 8, övriga räknar egna stick minus 4
- Pass. Förhand räknar 4 minus egna stick, övriga räknar 6 minus egna stick
- Exakt kvot ger noll och summan i given är alltid noll

Bismarck kortspel

När är partiet slut?

- Efter tolv givar när varje spelare tagit varje kontrakt en gång

Bismarck i korthet.

Term	Vad det betyder
Förhand	Spelaren till vänster om givaren, som väljer kontrakt och spelar ut
Spader	Kontrakt där spader är trumf och målet är att ta stick
Trumf	Kontrakt där förhand väljer trumffärg
Sang	Kontrakt utan trumf, även kallat spel
Pass	Kontrakt utan trumf där målet är att undvika stick
Kvot	Åtta mot fyra i positiva kontrakt, fyra mot sex i pass
Parti	Tolv givar så att varje kontrakt tas en gång per deltagare