

Boodle

Mål

- Boodle, också kallat Michigan, spelas av tre till åtta spelare med 52 kort där två är lägst och ess är högst.
- Målet är att tömma handen först och att vinna marker på fyra boodle kort på bordet genom att spela samma kort från handen. Otagna marker ligger kvar till nästa hand.

Förberedelser

- Givaren är den som delar ut korten och första givare kan vara den som drar högst kort.
- Lägg fram hjärter ess, klöver kung, ruter dam och spader knekt på bordet. De fyra korten kallas boodle kort och vart och ett har en egen hög med marker.
- Före given lägger givaren två marker på varje boodle kort och alla andra spelare lägger en mark på varje boodle kort.
- Dela ett kort i taget till alla och lägg en extra dold reservhand direkt till vänster om givaren.
- Reservhanden förblir nedvänd och ingen får titta på den i förväg och alla kort delas ut även om händerna blir olika stora.

Så spelar ni

1 Byt reservhand

- Givaren får byta sin hand mot den nedvända reservhanden utan att först ha sett den.

2 Gör utspel

- Spelaren till vänster om givaren gör utspel med sitt lägsta kort i valfri färg.
- Ett utspel är det kort som startar en ny följd.
- Lägg kortet öppet framför dig åtskilt från andras kort och säg vilket kort det är, till exempel hjärter fyra.

3 Bygg följd

- Den som har nästa högre kort i samma färg spelar det.
- En följd är kort i samma färg i stigande ordning där knekt, dam, kung och ess följer efter tian, till exempel ruter tre, ruter fyra och ruter fem.

4 Stoppa och börja ny färg

- Följden stannar vid ess eller när ingen kan lägga nästa kort eftersom det finns i reservhanden.
- Den som lade det sista kortet före stoppet gör nästa utspel med sitt lägsta kort i en ny färg och turen går åt vänster om den spelaren saknar ny färg.
- Som exempel spelar Anna ut hjärter tre och Bo lägger hjärter fyra och Cia lägger hjärter fem och sedan stannar följden eftersom hjärter sex ligger i reservhanden så Cia börjar ny färg med klöver två.

5 Ta boodle marker

- Den som från handen spelar ett kort som är samma som ett boodle kort på bordet, till exempel hjärter ess, tar direkt alla marker på det boodle kortet.

Boodle

Marker

- Den som först får tom hand får en mark per kort som varje motståndare har kvar.
- Den som startar en färg utan sitt lägsta kort betalar en mark till varje motståndare och förlorar rätten till senare boodle marker.
- Den som undanhåller nästa högre kort förlorar rätten till senare boodle marker. Lägg alltid följdkortet när du har det.
- En felande spelare som först blir tom vinner inte handen och spelet fortsätter.

Slut på hand och parti

- En hand slutar så fort en spelare blir av med korten. Given går åt vänster efter varje hand och inför nästa giv lägger spelarna nya marker ovanpå de gamla.
- Ett parti avgörs efter ett bestämt antal händer eller en överenskommen tid och den med flest marker vinner.

Varianter

Extra regler:

- Spelarna fördelar ett fast antal marker fritt mellan korten på bordet, till exempel sex marker per spelare.
- Den osedda reservhanden auktioneras till högstbjudande i stället för att erbjudas till givaren.
- Three in One lägger till en omgång poker före själva spelet, där varje spelare väljer fem kort ur sin hand och spelar kortspelet poker med dem.
- I en variant läggs givarens bortbytta hand nedvänd i reservhandens ställe.

Boodle

Rundprotokoll för händer och marker. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Hand	Givare	Först tom hand	Marker kvar