

Bridge

Mål

- Bridge, även kallat kontraktsbridge, spelas av fyra personer i två fasta par där Nord och Syd spelar mot Öst och Väst och det gäller att vinna så mycket poäng som möjligt.
- Ett stick, alltså när varje spelare har spelat ett kort, räknas mot kontraktet, alltså löftet om hur många stick sidan ska ta.

Förberedelser

- En vanlig kortlek med alla 52 kort delas så att var och en får 13 kort och korten räknas med ess högst ned till tvåor.
- Turen att ge roterar medurs efter given och givaren börjar budgivningen.
- Ett bud anger ett antal stick och en trumffärg, eller sang som betyder spel utan trumf, och budets siffra är stick utöver de första sex.
- Budens färgordning från högst till lägst är sang, spader, hjärter, ruter och klöver och lägsta bud är ett klöver och högsta är sju sang.

Så spelar ni

1 Budgivning

- På sin tur kan en spelare passa, avge ett högre bud eller dubbla.
- Ett bud måste vara högre än tidigare bud om något bud finns.
- Budsysteem, alltså överenskommelser mellan parets spelare om vad buden lovar, styr vad buden betyder.

2 Pass, dubbelt och slut

- Den som har passat får senare bjuda, dubbla eller redubbla.
- Dubbelt får bara sägas mot motståndarnas senaste bud och redubbelt får bara sägas mot motståndarnas dubbling av det egna budet.
- Budgivningen slutar med tre pass i följd och fyra pass i första varvet ger rundpass och ny giv.

3 Spelförare och träkarl

- Den som i den vinnande sidan först nämnde kontraktets valör blir spelförare och partnern blir träkarl, alltså den som lägger upp sina kort och sedan är passiv.
- Sidan som gjorde slutbudet ska försöka spela hem kontraktet och de andra två är försvarsspelare som försöker hindra spelföraren från att ta de stick som kontraktet kräver.
- Spelföraren spelar både sina egna kort och träkarlens kort.

4 Utspel och stickspel

- Spelaren till vänster om spelföraren gör utspelet i första sticket.
- Efter utspelet läggs träkarlens 13 kort upp och spelföraren väljer vilket av träkarlens kort som spelas.
- Den som har utspelsfärgen måste följa den och den som saknar färgen får spela valfritt kort.
- Högsta trumf vinner om trumf finns och annars vinner högsta kortet i utspelsfärgen.

Bridge

- Den som vinner sticket spelar ut till nästa och en giv har 13 stick.

Poäng

- Vid hemspelat kontrakt förs poäng under linjen för varje stick utöver sex som bjudits och tagits och poängen skrivs under linjen och räknas till game.
- Klöver eller ruter ger 20 poäng per sådant stick och hjärter eller spader ger 30 poäng per sådant stick.
- Utan trumf ger det första sticket 40 poäng och varje följande stick 30 poäng.
- Ett game vinnas av det lag som först får 100 poäng eller mer för hemspelade kontrakt, vid behov över flera givar, och utgång kräver tre sang, fyra hjärter eller spader, eller fem klöver eller ruter.
- Den sida som först vinner två game vinner rubbern och bonusen är 700 vid två game mot noll och 500 vid två game mot ett.
- Sårbar är den sida som redan vunnit ett game i rubbern och en sårbar sida har högre bonusar och högre straff än en sida som inte är sårbar.
- Dubbelt och redubbelt höjer värdet vid vinst och straffen vid bet.
- Om kontraktet var dubblat dubblas stickpoängen under linjen och om det var dubblat och redubblat multipliceras stickpoängen med 4.
- Varje odubblat understick kostar 50 när sidan inte är sårbar och 100 när den är sårbar.
- Lillslam är tolv stick och storslam är tretton.
- Lillslam ger 500 i bonus när sidan inte är sårbar och 750 när den är sårbar.
- Storslam ger 1000 i bonus när sidan inte är sårbar och 1500 när den är sårbar.

Slut

- Tar den spelförande sidan lika många stick som budgivningen bestämde eller fler får den sidan poäng och fler stick än kontraktet kräver kallas överstick.
- Tar den spelförande sidan färre stick än den åtagit sig får motståndarna poäng.
- Om kontraktet uppfylls tillfaller kontraktspoängen spelförarens sida och om kontraktet inte uppfylls får spelförarens motståndare straffpoäng för för få stick.
- I exemplet blir Nord spelförare i fyra spader och ska ta minst tio stick.

Varianter

Chicago:

- Chicago spelas av fyra personer över fyra givar.
- Giv ett har givare Nord och ingen sida sårbar och giv två har givare Öst och Nord och Syd sårbara.
- Giv tre har givare Syd och Öst och Väst sårbara och giv fyra har givare Väst och båda sidor sårbara.
- Gamebonus i Chicago är 500 när sidan är sårbar och 300 när sidan inte är sårbar.

Bridge

Minibridge:

- Minibridge spelas som vanlig bridge med fyra spelare i två par, en träkarl och kamp om stick men budgivningen är borttagen.
- Budgivningen är ersatt av en procedur som bestämmer spelförare och om spelet är sang eller har en trumffärg.
- Varje spelare säger i tur och ordning med start hos givaren sin poängsumma och paret med högst sammanlagd poäng spelar kontraktet och spelförare är den i paret som har flest poäng.

Bridge

Givprotokoll för Bridge. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Kontrakt	Spelförare	Stick	Poäng