

Briscola

Mål

- Briscola är ett italienskt sticktagningsspel för två till sex spelare där varje spelare lägger ett kort och det bästa kortet tar alla korten på bordet i ett stick.
- Målet är att samla värdefulla kort i vunna stick och nå minst 61 poäng av 120 möjliga.

Förberedelser

- Använd en italiensk lek med 40 kort. Med vanlig fransk lek tar ni bort jokrar åttor nior och tior.
- Givaren delar ut tre kort till varje spelare.
- Vänd nästa kort i leken upp som trumfmarkör. Kortets färg blir trumf för hela given och trumf är den färg som slår alla andra färger.
- Lägg trumfkortet synligt tills talongen är slut. Resten av leken bildar talongen som är högen med nedvända kort som ni drar nya kort från.
- Briscola spelas moturs runt bordet. Spelaren till höger om givaren spelar ut först och med två spelare är det den som inte är givare.

Så spelar ni

1 Trumfmarkör

- Det uppvända kortets färg är trumf för given. En hjärter tvåa slår ett spader ess när hjärter är trumf.

2 Utspelet

- Utspelaren som lägger stickets första kort lägger ett valfritt kort på bordet.
- Nästa spelare lägger ett valfritt kort utan krav att följa färg som är att lägga samma färg som utspelet.

3 Vinn sticket

- När båda lägger samma färg vinner det högre kortet enligt rangordningen ess trea kung dam knekt 7 6 5 4 och 2.
- När färgerna skiljer sig och ingen trumf läggs vinner utspelaren.
- Läger båda trumf vinner det högre trumfkortet.

4 Exempel

- Ess i klöver tar femma i klöver i samma färg. Femma i hjärter tar kung i klöver utan trumf. Sexa i trumffärgen spader tar ess i ruter.

5 Dra nytt kort

- Stickvinnaren drar först från talongen och förloraren därefter. Vinnaren spelar sedan ut till nästa stick.

Poäng

- Ess ger 11 poäng och trea ger 10 poäng.
- Kung ger 4 poäng dam ger 3 poäng och knekt ger 2 poäng. I italiensk lek motsvaras de av re cavallo och fante där cavallo är hästen som motsvarar damen.

Briscola

- Sju sex fem fyra och två ger 0 poäng.
- Varje färg ger 30 poäng och fyra färger blir 120 poäng som delas mellan spelarna.

Slut

- När talongen tar slut tar förloraren det uppvända trumfkortet som sista kort. De sista tre sticken spelas sedan utan nya kort tills alla kort är spelade.
- Poängen räknas i slutet från de vunna sticken. Minst 61 poäng vinner given och 60 poäng var är oavgjort.
- Det vanliga partiet är bäst av tre givar där den som vinner två givar av tre vinner partiet.

Varianter

Tre spelare:

- Tre spelare tar bort en tvåa så att leken blir 39 kort och alla spelar mot alla.

Fyra och sex spelare:

- Fyra spelar i två par som sitter mittemot varandra och lägger partnernas poäng ihop.
- Sex spelare tar bort tvåorna så att leken blir 36 kort.

Briscola chiamata:

- Briscola chiamata är femspelarformen där alla 40 kort delas ut från start så att alla får åtta kort var. Den som bjuder högst väljer partner genom att kalla ett trumfkort och laget ska då ta minst 61 poäng.

Öppna kort och utan trumf:

- Briscola scoperta är tvåspelarformen där båda lägger sina tre handkort uppvända på bordet så att motståndaren ser dem och översta kortet i talongen också är uppvänt.
- Briscolone ger fem kort var saknar trumf och spelas till 151 eller 121 samlade poäng.

Briscola a 31:

- Briscola a 31 slutar när någon påstår sig ha minst 31 poäng och fel anspråk ger motståndaren vinst.

Briscola

Poängprotokoll för Briscola. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Vi	Motspelare