

Bussen

Mål

- Bussen är ett dryckesspel med vanlig kortlek som spelas i två delar med matchning och busskörning.
- Målet är att matcha handen mot bordskorten och slippa åka buss med kort kvar på hand.

Förberedelser

- Bussen passar 2 till 8 spelare med en vanlig lek om 52 kort.
- Lägg nio kort nedåtvända i tre rader med tre kort i varje rad.
- Fördela resten av korten jämt mellan spelarna och lägg överblivna kort åt sidan.

Så spelar ni

1 Vänd bordskorten

- Spelaren vänder ett bordskort i taget. Den som har matchande kort på hand lägger det ovanpå bordskortet. Fortsätt tills alla bordskort är vända.

2 Matcha valör

- Ett kort matchar när det har samma valör alltså samma siffra eller samma knekt dam kung eller ess oavsett färg. Klöver tio matchas därför av hjärter tio.

3 Åk buss i diamant

- De som fortfarande har kort på hand åker buss tillsammans. Diamanten blandas ur de uppvända bordskorten och läggs nedåtvänd i fem rader med ett två tre två och ett kort.

4 Sök väg genom diamanten

- En väg är en följd av kort som vänds. Vägen börjar med ett kort i änden och fortsätter med ett intilliggande kort i taget till andra sidan. Klätt kort är knekt dam eller kung.

Klunkar

- Varje placerat matchkort ger två klunkar till valfri spelare.
- Vänds ett klätt kort eller ett ess i diamanten dricker alla åkare tre klunkar var. Får till exempel fyra åkare upp en dam blir det tolv klunkar tillsammans.

Slut

- Spelet slutar när åkarna når diamantens andra sida på en ren väg med bara sifferkort utan klätt kort eller ess och då kliver alla av bussen.
- Efter avslut blandas leken och spelet börjar om med nya nio kort.

Bussen

Varianter

Pyramid:

- Pyramid har fyra handkort per spelare och sex rader på bordet där raden avgör klunkarna från en klunk överst till sex nederst.
- Flera matchande kort får spelas samtidigt och flera spelare kan matcha samma pyramidkort. När nästa kort har vänts kan ett tidigare kort inte längre användas. Den som matchar delar ut klunkarna med samma valör som i grundspelet.

Fyra frågor:

- Frågorna kommer i ordningen röd eller svart och högre eller lägre än första kortet och in eller ut och färg. Hjärter och ruter är röda och klöver och spader är svarta.
- Varje spelare får fyra kort ett i taget efter gissning. Vid rätt gissning får någon annan ta klunkar och vid fel gissning får den som gissade ta dem själv. Den som har flest kort kvar när pyramiden är slut åker buss.

Straffbuss:

- Straffbussen är sista delen med fyra nedåtvända kort i en rad där åkaren gissar röd eller svart på ett kort i taget.
- Målet är att gissa rätt på alla fyra kort i rad. Vid fel gissning blandas alla kort om och omgången börjar om.

Bussen

Runda och bussresa. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Omgång	Bordskort	Åkare