

Cego

Mål

- Cego är ett kortspel för tre eller fyra spelare främst kring Schwarzwald och har kallats det badiska nationalspelet.
- Budvinnaren spelar ensam mot försvararna och vill samla fler kortpoäng än de tillsammans.
- Särdraget är den dolda handen blinden som budvinnaren byter mot egna kort.

Förberedelser och giv

- Fyrspelet använder 54 kort med 22 trumf som slår färgkorten samt 16 bilder och 16 tomma kort.
- Bilderna är kung dam ryttare och knekt i fyra färger och de tomma korten är färgernas sifferkort.
- Högsta trumf är Gstieß som nummer 22 och sedan följer Tarock 21 ned till Tarock 2 medan lägsta trumfen Trock 1 kallas der kleine Mann.
- Svarta färger rangordnas kung dam ryttare knekt 10 9 8 7 och röda färger kung dam ryttare knekt 1 2 3 4.
- Spelet går moturs.
- Vorhand sitter till höger om givaren och får kort först och talar först i budgivningen.
- Givaren lägger undan tio kort med baksidan upp och ger elva kort till varje deltagare.

Så spelar ni

1 Budgivning

- Budgivningen börjar med en rundfråga om solo där man spelar utan blinden med de ursprungliga händerna.
- Tar ingen solo öppnar Vorhand med lägsta budet Cego och nästa spelare kan höja till Halbe och budet stiger ett steg i taget genom sju spelnivåer.
- Den som sitter i Vorhand efter en höjning måste svara Selber för att hålla nivån eller Gut för att släppa budet.

2 Byte mot blinden

- I Cego behålls två handkort medan nio läggs undan och de tio dolda korten tas upp och sedan trycks ett kort undan.
- I Halbe läggs ett tomt kort ut och ett handkort tas med till blinden och blinden tas upp och ett av de upptagna korten trycks.
- I Eine tas ett handkort med in i blinden som blir en ny hand på elva kort.
- I Leere läggs ett tomt kort ut och resten av handen läggs undan och spelet fortsätter med blinden.

3 Högre kontrakt

- I zwei gleiche Leere spelas två tomma kort i samma färg ut och lägsta trumfen ur blinden trycks undan medan zwei verschiedene Leere behåller två tomma kort i olika färger och högsta trumfen ur blinden trycks undan.
- I Geiß krävs Trock 1 på handen och den läggs ut öppet och leds i första sticket som förloras.
- Ett utlagt kort ligger öppet på bordet och ett utlagt tomt kort vinner aldrig stick.

Cego

4

Stickspelet

- Budvinnaren leder första sticket och den som vinner ett stick leder nästa.
- Den ledda färgen måste följas och spelas trumf ut måste trumf följas.
- Saknas färgen måste trumf läggas om trumf finns och saknas både färg och trumf får valfritt kort kastas.
- Högst trumf vinner sticket annars högsta kortet i ledd färg och det finns ingen plikt att överstiga sticket.

Poäng och fack

- I fyrspelet räknas varje giv mot 79 poäng och minst 40 poäng krävs för vinst. Varje spelnivå från Cego till Geiß ger spelvärde 1 till 7.
- Skrivpoängen räknas ut ur fack där varje fack är värt fem skrivpoäng.
- Förlorarens poäng delas i band om fem från 39 till 35 ned till 9 till 5.
- Med 39 poäng eller färre har man förlorat.
- Antal fack gånger fem är grundvärdet. Grundvärdet multipliceras med spelvärdet och rundas uppåt till jämna tiotal.
- Förlorad Halbe med 34 mot 45 ger 2 fack och 2 gånger 5 är 10 gånger spelvärde 2 ger 20 skrivpoäng.
- Vunnen Eine med 41 mot 38 ger 1 fack och 1 gånger 5 är 5 gånger spelvärde 3 ger 15 som rundas upp till 20.
- Noll vunna stick sätter spelaren på Berg och detsamma gäller om man glömmer lägga undan ett kort eller inte följer färg eller trumf.
- På Berg multipliceras spelvärdet med 40 och produkten skrivs upp som skrivpoäng.

När slutar given

- Given slutar när alla kort är spelade och blinden och alla undanlagda kort även det tryckta räknas till budvinnaren.
- Tar budvinnaren noll stick räknas blinden i stället till försvararna.

Varianter

Trespel:

- I trespelet ligger 12 kort i blinden och varje spelare får 13 kort.

Cego

Cego protokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Budvinnare	Kontrakt	Fack	Skrivpoäng