

Conquian

Mål

- Vinn given genom att melda exakt elva kort i grupper och sekvenser, där meldar är de kombinationer ni lägger ut på bordet för att nå målet.
- Spelet räknas som den ursprungliga rummyformen i USA och som ursprung till senare västerländska rummyspel.

Förberedelser

- Ni är två spelare och använder 40 kort utan åtta, nio och tia, med valörerna ess till sju plus knekt, dam och kung. Är ni tre vid bordet sitter en över.
- Varje spelare får tio kort ett i taget och resten läggs som talong, alltså den nedvända högen som ni vänder nya mittkort från, och inget startkort vänds upp.
- Första givaren väljs med en enkel slumpmetod och sedan turas ni om att ge, och ingen kortväxling sker före spelet.

Så spelar ni

1 Vänd första mittkortet

- Icke givaren vänder talongens översta kort som första mittkort, alltså det enda öppna kortet i mitten som ni antingen melder eller avvisar.
- Handkort får bara meldas tillsammans med mittkortet och bara ett mittkort i taget är tillgängligt.

2 Melda mittkortet

- Meldar ni mittkortet, alltså lägger ut det på bordet i en kombination, använder ni minst två handkort för en ny kombination eller bygger på en egen giltig kombination.
- Ni får samtidigt lägga ut fler handkort om melden är giltig, och turen slutar med att ni kastar ett handkort till mitten av bordet.

3 Avvisa mittkortet

- Avvisar ni mittkortet lägger ni det i en nedvänd avfallshög och vänder nästa talongkort som nytt mittkort, som ni melder eller lämnar åt motståndaren.
- I fortsättningen använder ni det mittkort som motståndaren kastade eller lämnade och turen att spela alternerar.

4 Giltiga kombinationer

- Giltiga kombinationer är grupper om tre eller fyra kort med samma valör och sekvenser om tre till åtta kort i samma färg i följd, där knekt följer efter sju och ess alltid är lågt.
- Därför måste ni ha minst två kombinationer för att nå elva kort.

5 Lägg om och tvinga

- Egna melder, alltså era utlagda kombinationer, får läggas om om de förblir giltiga, men ni får inte lägga på motståndarens melder.
- Passar mittkortet i en av era synliga melder kan motståndaren kräva att ni lägger dit det, och då kan ni inte vägra.

Conquian

Partier

- Varje giv är ett eget parti som ni vinner eller förlorar.
- Efter en oavgjord giv kan nästa giv räknas som två partier.

Så slutar given

- Given slutar när någon meldar mittkortet tillsammans med alla kvarvarande kort på handen så att meldarna på bordet består av elva kort, och tio meldade kort plus kast av det sista kortet räcker inte.
- Är talongen tom fortsätter ni om mittkortet kan meldas, och först när det inte kan användas blir given oavgjord.

Varianter

Mexikansk form:

- Mexikansk form ger åtta kort var, och ni vinner när nio kort är meldade. Där väljer varje spelare ett oönskat kort och skickar det med baksidan upp till spelaren till höger.

Paco:

- Paco använder 200 kort från fem spanska lekar.

Navajo Tens:

- Navajo Tens använder 80 kort.

Äldre giv:

- Grundspelet kan också ges på ett äldre sätt, där tio kort delas i fem par om två kort.

Meldöversikt för Conquian.

Typ	Exempel	Krav
Grupp	hjärter knekt, ruter knekt, klöver knekt	tre eller fyra kort med samma valör
Sekvens	klöver sex, klöver sju, klöver knekt	tre till åtta kort i samma färg i följd där knekt följer efter sju
Ogiltig följd	ruter dam, ruter kung, ruter ess	ess är alltid lågt