

Durak

Mål

- Bli av med alla kort på handen och slippa bli durak. Durak är den som sist har kort kvar och ordet betyder dumbom eller narr på ryska.

Förberedelser

- Podkidnoy durak som ryska spelare oftast menar med Durak spelas av två till sex personer med trettiosex kort från ess till sexa där tvåor till femmor har plockats bort.
- Rangordningen är ess högst och därefter kung dam knekt tio nia åtta sju och sexa lägst. Dela ett kort i taget medsols till sex kort var.
- Vänd nästa kort upp så att det visar trumf som är den färg som slår alla andra färger. Resten bildar prikup som är talongen som ni fyller på handen från.
- I första given anfaller den som har lägsta trumfen och visar den. I senare givar börjar spelaren till vänster om givaren.

Så spelar ni

1 Dust

- En giv spelas i duster mellan en anfallare och en försvarare till vänster om anfallaren.
- Anfallaren spelar ut ett eller flera kort öppet framför försvararen i samma valör som betyder samma värde oavsett färg.

2 Slå

- Försvararen försöker slå varje anfallskort med högre kort i samma färg eller valfri trumf och lägger sitt kort öppet ovanpå kortet det slår. Trumf slås bara av högre trumf.

3 Kasta in

- Övriga spelare får kasta in kort som matchar en valör som redan ligger. Detta kallas inkast. Anfallet får aldrig passera sex kort eller fler än försvararen har på handen.

4 Slagen eller upptagen

- Dusten är slagen när försvararen har slagit alla kort och ingen kan eller vill lägga fler anfallskort eller när sex kort är slagna.
- Slagen dust läggs bort med baksidan upp och försvararen anfaller härnäst.
- Kan försvararen inte slå alla kort får anfallarna först lägga till fler lagliga kort och sedan tar försvararen upp hela dusten och spelaren till vänster om försvararen anfaller härnäst.

5 Fyll på

- Efter varje dust fyller ni på till sex kort om kort finns kvar.
- Anfallaren drar först och den som kastade in kort drar därefter och försvararen drar sist.
- När talongen är slut fylls inget på.

Durak

Vinnare

- Spelet korar ingen vinnare utan bara en förlorare. Den som först blir av med alla kort är klar och lämnar spelet medan övriga fortsätter.

Slut

- När talongen är slut fylls inget på. Spelet kan bara sluta vid slutet av en dust och den som då sist har kort kvar är durak och ger nästa giv.
- Om ingen har kort kvar efter sista dusten är given oavgjord och förra duraken ger igen. Turen hoppas över spelare utan kort till nästa medsols som har kort.

Varianter

Spel i lag:

- Podkidnoy passar bäst för fyra spelare i två lag om två där parterna sitter mitt emot varandra. Ingen får anfalla sin partner så försvararens partner kastar aldrig in kort. Har en spelare inga kort kvar tar partnern över turen och laget som har kort kvar när motståndarna är tomma har förlorat.

Perevodnoy:

- Perevodnoy tillåter vidarebefordran som betyder att försvararen i stället för att slå lägger ett eget kort med samma valör som anfallskortet och skickar anfallet vidare till nästa spelare. Så snart ett anfallskort är slaget kan anfallet inte längre skickas vidare och det kan inte skickas till en försvarare som har för få kort för att slå det.

Prostoy och severnyi:

- Prostoy är en enklare form där varje spelare får fem kort i stället för sex och anfallet läggs som ett tre eller fem kort. Durak severnyi använder två trumffärger och det sista dolda kortet i talongen visar en ny trumf.

Andra upplägg:

- Två spelare kan använda tjugofyra kort från ess till nia. Med fem eller sex spelare kastar vanligen bara försvararens grannar in kort. En sällsynt variant använder femtiotvå kort och en husregel tillåter högst fem anfallskort i stället för sex mot försvararen i givens första dust.

Snabbpreferens för Durak.

Anfallskort	Slår med	Resultat
Icke trumf	Högre kort i samma färg	Slaget
Icke trumf	Valfri trumf	Slaget
Trumf	Högre trumf	Slaget