

Farao

Mål

- Gissa om valören du satsat på vinner eller förlorar. Alla satsar mot givaren som håller banken, alltså kassan som betalar ut vinsterna och tar de förlorade insatserna.
- Spelet spelas med en enda lek på 52 kort och hur många deltagare som helst kan vara med. Bara valören räknas och färgen saknar betydelse.

Förberedelser

- Givaren blandar och kuperar leken, alltså lyfter av en del och lägger den underst, och lägger leken med framsidan upp i en dosa.
- Dosan är en liten metallåda som är öppen upptill så att det översta kortet alltid syns.
- Det första synliga kortet kallas soda och läggs undan utan satsning så att 51 kort återstår.
- Marker är brickor som köps av givaren, även kallad bankör, och löses in hos honom.
- Insatserna läggs på spaderkort på bordet på enstaka kort eller kombinationer. Bara valören räknas och färgen saknar betydelse.

Så spelar ni

1 Insatser

- Lägg eller ändra insatser på enstaka kort eller kombinationer tills givaren vinkar med handen före nästa kort.
- Därefter är insatserna låsta.
- Platt på ett kort gäller bara det kortet.
- Mellan två kort, till exempel kung och dam, gäller båda korten.
- I potten, där sexan, sjuan och åttan ligger, gäller alla tre korten.

2 Tur

- Givaren skjuter ut två kort ur dosan, ett i taget genom en springa i sidan. Varje par kort som dras kallas en tur. Givaren fortsätter tur efter tur tills hela leken är slut.

3 Vinst och förlust

- Det första kortet kallas bankens kort och banken tar allt som ligger på den valören.
- Det andra kortet kallas spelarens kort och banken betalar alla insatser på den valören med insatsen tillbaka plus samma belopp.
- Insatser som varken vinner eller förlorar ligger kvar på bordet.

4 Split

- Kommer två kort med samma valör i samma tur blir det split och givaren tar hälften av insatserna på den valören.

5 Koppar insatsen

- En vanlig öppen insats satsar på att valören vinner.

Farao

- Att koppa insatsen betyder att spela att valören förlorar genom att lägga en särskild bricka eller knapp ovanpå markerna.
- Då vinner insatsen när valören förlorar, vilket är att satsa att den vinner för banken.

Utbetalning

- Spelarens kort betalar insatsen tillbaka plus samma belopp, till exempel alla marker på dam när en dam dras som andra kort.
- Vid split tar givaren hälften av insatserna på den valören.
- Rätt kallad ordning för de tre sista korten betalas fyra för en så att en marker ger fyra. Är två av korten lika betalas två för en så att en marker ger två.

Slut

- En giv har tjugofem turer och är slut när givaren har delat ut hela leken. Då kan en ny giv göras och förloppet upprepas.
- Det sista kortet i dosan kallas hock och varken vinner eller förlorar.
- När tre kort är kvar i dosan får den som vill frivilligt kalla turen, alltså gissa i vilken ordning korten kommer.

Översikt för Farao.

Turkort	Betydelse
Bankens kort	Banken tar insatsen
Spelarens kort	Banken betalar lika belopp
Split	Givaren tar hälften