

Gin Rummy

Mål

- Gin Rummy, ofta bara kallat gin, är ett spel i rummyfamiljen för två spelare.
- Målet är att samla kombinationer på handen och få låg deadwood, alltså poäng i kort utan kombination, och avsluta given med knock eller gin.
- Under spelets gång läggs inga kombinationer ut utan korten stannar på handen. Given avgörs när någon knockar vid låg deadwood eller går gin vid noll deadwood.

Förberedelser

- Spela med en vanlig kortlek med 52 kort utan jokrar. Varje spelare får tio kort och korten delas ett i taget.
- Det tjugoförsta kortet vänds upp och startar slänghögen, den öppna högen med kastade kort, medan återstående 31 kort bildar talongen, den nedåtvända högen att dra ifrån.
- Spelaren som inte delade ut, icke givaren, väljer först om uppkortet ska tas upp på handen. Att avstå kallas att passa och då kastar spelaren ett kort i stället om kortet tas.
- Passar icke givaren får givaren, som delade ut, samma val om uppkortet. Passar båda drar icke givaren första kortet från talongen.

Så spelar ni

1 Samla set och runs

- Ett set är tre eller fyra kort med samma valör, till exempel åttor i hjärter, ruter och spader.
- En run är minst tre kort i följd i samma färg, till exempel hjärter tre, fyra och fem.
- Ett kort får bara räknas i en kombination åt gången.

2 Ess är alltid lågt

- Ess är alltid lågt, så ess, två och tre i hjärter går som run men dam, kung och ess i hjärter gör det inte.

3 Ta ett kort

- På din tur tar du exakt ett kort från toppen av talongen eller det översta kortet i slänghögen. Ordna sedan handen i set och runs så långt det går.

4 Kasta ett kort

- Avsluta turen genom att kasta exakt ett kort öppet på slänghögen. Ett kort som just tagits från slänghögen får inte kastas tillbaka direkt utan får kastas under en kommande tur.

5 Knocka given

- Knock betyder att du avslutar given när din deadwood efter det avslutande kastet är högst tio, till exempel ess, tre och fyra som tillsammans ger 8 poäng.
- Knockaren kastar sista kortet med bildsidan nedåt och visar hela handen ordnad i set och runs.

6 Lägg på och gin

- Efter en vanlig knock får motståndaren först ordna egna set och runs och sedan lägga på lösa kort genom att förlänga knockarens set och runs, men aldrig på knockarens deadwood.

Gin Rummy

- Har knockaren tre kungar i ett set kan motståndaren lägga på den fjärde kungen och minska sin deadwood med 10 poäng.
- Gin betyder att du har noll deadwood och då får motståndaren inte lägga på några kort.

Poäng

- Räkna deadwood så här. Ess ger 1 poäng, kort 2 till 10 ger tryckt värde och knekt, dam och kung ger 10 poäng var.
- Knock ger differensen mellan spelarnas deadwood när knockarens summa är lägre, räknat efter att motståndaren har lagt på kort. Gin ger tjugo bonuspoäng plus motståndarens deadwood.
- Knock med 7 mot 18 när ingen påläggning ändrar summorna ger 11 poäng till knockaren. Gin med 23 hos motståndaren ger 43 poäng till ginspelaren.
- Undercut inträffar när knockaren inte gick gin och motståndaren har lika eller lägre deadwood.
- Då får motståndaren differensen plus 10 poäng.
- Den som går gin kan aldrig bli undercut.
- Har knockaren 8 poäng och motståndaren också 8 får motståndaren 10 poäng, eftersom 8 minus 8 plus 10 blir 10.
- Har knockaren 8 poäng och motståndaren 3 får motståndaren 15 poäng, eftersom 8 minus 3 plus 10 blir 15, och knockaren får inga.

Matchslut

- Matchen fortsätter över flera givar tills en spelare har minst 100 poäng och matchvinnaren får ytterligare 100 poäng.

Varianter

Gin Rummy med 15 omgångar:

- I varianten med 15 omgångar får varje spelare elva kort, varje omgång har ett krav på vad du måste samla innan korten läggs ned på bordet, och målet är så få poäng som möjligt, så lägst totalpoäng efter omgång 15 vinner.
- Ett hus är antingen en stege eller en soffa, där en stege är en run med tre eller fler kort i rad i samma färg och en soffa är kort av samma valör, till exempel de tre åttorna i hjärter, ruter och spader.
- Två spelare klarar sig med en vanlig kortlek medan tre till fyra spelare behöver två kortlekar och fem till sex spelare behöver tre kortlekar. Varianten fungerar för upp till sex spelare med extra kortlekar.

Jokrar i varianten:

- I varianten är tvåorna jokrar och ersätter vilket kort som helst i ett hus. Hjärter fyra, hjärter fem och en tvåa kan till exempel bilda en stege där tvåan står för hjärter sex.
- Ett hus får aldrig innehålla fler tvåor än riktiga kort, så hjärter fyra och två tvåor går inte.

Gin Rummy

Krav och avslut i varianten:

- Omgång 1 kräver två soffor och omgång 2 kräver en soffa och en stege om fyra kort. Kraven för omgång 3 till 15 varierar mellan familjer, så de här två är bara ett vanligt upplägg.
- Spelet fortsätter tills någon gör sig av med alla sina kort och det sista kortet kastas i högen, utom i omgång 15 där allt ska ingå i husen och inget kastas. Har spelarna ont om tid kan de spela sju omgångar i stället för 15.

Poängjakt över 15 omgångar:

- Den som går ut vinner omgången och får noll poäng medan alla andra räknar korten de har kvar på handen. Kort som redan ligger på bordet räknas inte.
- Kort 3 till 9 ger 5 poäng per kort, kort 10 till kung ger 10 poäng per kort, ess ger 15 poäng per kort och tvåor ger 20 poäng per kort.

Tre och fyra spelare:

- Klassisk Gin Rummy går att spela med tre eller fyra i varianter. Tre personer spelar så att givaren delar ut till de två andra och själv inte är med i given, förloraren av given blir ny givare och nästa giv spelar mellan vinnaren och den som gav förra given.
- Fyra kan spela som två lag om två, där varje lagmedlem spelar en egen hand mot en spelare i det andra laget. Första laget som når minst 125 poäng vinner.

Gin Rummy

Poängblad för Gin Rummy. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Knockare	Poäng