

Tummen upp kortspel

Mål

- Samla fyra kort av samma valör.
- Undvik att bli sist med att härma det tysta tecknet.

Förberedelser

- Tre till tretton spelare och bäst fart med fyra till sju.
- En lek på 52 kort används. Ett fyrtal är fyra kort av samma valör och ett sådant behövs per spelare. Blanda alla valda kort och dela fyra var.
- Blanda alla valda kort tillsammans och dela fyra kort till varje spelare.

Så spelar ni

1 1. Dela korten

- Blanda alla valda kort tillsammans och ge varje spelare fyra slumpmässiga kort.

2 2. Skicka vänster

- Lägg samtidigt ett önskat kort nedvänt till vänster och ta kortet från höger. Fortsätt så snabbt som möjligt utan turer. Ha högst fyra kort på handen.

3 3. Visa tecknet tyst

- När du får fyra lika slutar du skicka och sätter tyst pekfinger mot nästippen.

4 4. Härma tecknet

- Sluta skicka när tecknet syns och gör samma tecken. Den sista som rör näsan förlorar given och åker ut direkt.

Utslagning

- Sist med tecknet förlorar given och åker ut direkt.
- Ett helt fyrtal tas bort före nästa blandning och giv.
- När två är kvar är de gemensamma vinnare.

När slutar rundan

- Given slutar när alla utom en har härmat tecknet.
- Förloraren åker ut och spelet fortsätter tills två återstår som gemensamma vinnare.

Tummen upp kortspel

Varianter

Alternativ att välja innan start:

- Pekfinger mot nästippen är basens tysta tecken.
- Svensk rundgång med spader sex som separat parallellform byter ett kort i tur med tumme som tecken.
- Fyrtalet läggs ner och spelaren går ur och sist kvar blir gris.

Gris i korthet.

Term	Vad det betyder
Fyrtal	Fyra kort av samma valör
Skickning	Ett kort till vänster och ett in från höger
Maxregel	Högst fyra kort på handen
Tecken	Tyst pekfinger mot nästippen vid fyrtal.
Gris	Den som sist härmar nästecknet och förlorar given.
Utslagning	Förloraren åker ut och ett fyrtal tas bort före nästa giv.