

Gurka

Mål

- Gurka är ett svenskt kortspel med vanlig kortlek för tre till åtta spelare.
- Målet är att inte visa det högsta kortet när alla vänder upp sitt sista kort samtidigt.
- Den eller de som visar högst får straffpoäng, alltså poäng som man vill undvika.
- Spelet består av flera givar, alltså omgångar med utdelning och spel, och givaren roterar medsols. Det fortsätter tills bara en spelare är kvar.

Förberedelser

- Gurka spelas med en vanlig kortlek med 52 kort. Korten rangordnas efter valör, alltså kortets värde, med ess högst och tvåa lägst. Färg saknar betydelse.
- Den som delar ut korten kallas givare, och rollen går vidare i klockans riktning efter varje giv. Förhand, alltså spelaren till vänster om givaren, börjar.
- Korten delas ut ett och ett med början hos förhand tills alla har sex kort. Spelade kort läggs öppet framför den som spelade dem.

Så spelar ni

1 Stick och turordning

- I Gurka är ett stick en omgång där alla spelare i tur och ordning lägger varsitt kort.
- Förhand börjar det första sticket genom att spela ut, alltså lägga stickets första kort, med ett valfritt kort.
- Den som lagt det högsta kortet vinner sticket och spelar ut till nästa stick.

2 Lägg högre eller lika, annars lägsta

- Lägg annars ett kort som slår kortet före dig, alltså är högre, eller som är lika högt.
- Saknar du ett sådant kort lägger du ditt lägsta kort.
- Du behöver inte slå stickets högsta kort.
- Kravet att slå eller matcha föregående kort när du kan är en husregel, alltså en regel ni enas om vid bordet.
- Utan den får du lägga ditt lägsta kort även när du kan slå.

3 Ess och lika höga kort

- Ett ess kan inte slås av ett ess direkt efter, och nästa spelare måste lägga sitt lägsta kort.
- Är flera kort i samma stick lika höga och högst vinner den som lade det sista av dem sticket och spelar ut nästa stick.

4 Exempel med fyra spelare

- Första spelaren spelar ut en kung och andra spelaren lägger också en kung.
- Tredje spelaren saknar kung eller ess och lägger sitt lägsta kort, en trea.
- Fjärde spelaren lägger en sjua, som slår trean men inte kungen.
- Andra spelaren vinner sticket med den sista kungen och spelar ut nästa.

Gurka

5**Sista kortet avgör given**

- När det femte sticket är klart har varje spelare ett kort kvar.
- Alla vänder då upp det öppet samtidigt, och det sista sticket spelas normalt inte.
- Den eller de som visar högst valör har förlorat given och får straffpoäng efter valören.

Straffpoäng

- Straffpoängen följer kortets värde, från 14 för ess ner till 2 för en tvåa. Ess ger 14 poäng, kung 13, dam 12, knekt 11 och tio till två lika många poäng som siffran.
- Visar två spelare varsin dam som högsta kort får båda 12 poäng. Är din kung det högsta kortet som visas får du 13 poäng, och hade du redan 20 poäng står du då på 33.
- Vid 30 poäng är spelaren ute och sägs vara gurka. Kommer alla kvarvarande spelare upp i minst 30 poäng efter en giv slås ingen av dem ut i den given.

Slut

- Spelet fortsätter giv efter giv tills bara en spelare är kvar. Den som sist blir kvar vinner.

Varianter

Dansk agurk:

- Dansk agurk är en variant där sju kort delas ut, och du måste lägga ett kort som är minst lika högt som det högsta som hittills lagts i sticket. Utslagning sker vid 21 poäng, och spelet har ett extra liv, alltså en ny chans innan man är utslagen.

Sju kort per spelare:

- Sju kort delas ut till varje spelare i en variant, men färre om spelarna är fler än sju. Då spelas sju stick och det sista sticket spelas fullt ut. Den som tar sista sticket får straffpoäng efter värdet på kortet hen vinner med.

Till 20 poäng:

- En annan variant spelas till 20 poäng i stället för 30.

Köpa in sig:

- Spelar ni om en insats, alltså en summa som alla lägger i en gemensam pott, kan en utslagen spelare köpa in sig en gång. Hen betalar då en ny insats i potten för att vara med igen och går in på samma poäng som den spelare som har flest poäng.
- Har den spelaren 24 poäng börjar den som köper in sig också på 24.

Gurka

Gurka poängblad. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Högsta kort	Poäng	Summa