

Kaiser

Mål

- Kaiser är ett kanadensiskt sticktagningsspel för fyra spelare i två lag där lagkamrater sitter mittemot varandra.
- Ett stick är en runda där varje spelare lägger ett kort i tur och ordning och högsta kortet i första kortets färg tar alla fyra.
- En giv är en omgång där alla 32 kort delas ut och spelas i åtta stick.
- Lagen tävlar om poäng genom att ta stick.
- Varje giv börjar med budgivning där varje bud är ett löfte om att ta minst ett visst antal poäng från sex till tolv.
- Laget med högsta budet blir budlag och kan utse en trumffärg som är en färg vars kort slår alla kort i andra färger.
- Först till minst 52 poäng vinner.

Förberedelser

- Leken har 32 kort med sju till ess i varje färg före byten. Klöver har ess kung dam knekt 10 9 8 7 och ruter har samma valörer.
- I spader är sjuan bytt mot trean så spader har ess kung dam knekt 10 9 8 3. I hjärter är sjuan bytt mot femman så hjärter har ess kung dam knekt 10 9 8 5.
- Ess är högst följt av kung dam knekt 10 9 och 8. Lägst ligger sjuan och i hjärter femman och i spader trean där femman ger fem poäng och trean minus tre poäng.
- Första givaren väljs slumpmässigt till exempel genom att dela ett kort i taget tills någon får knekt.
- Alla 32 kort delas ett i taget medsols så att varje spelare får åtta kort.
- Spelet går medsols och lagkamrater sitter mittemot varandra.

Så spelar ni

1 Budgivning

- Budgivningen börjar med spelaren till vänster om givaren och varje spelare får bara ett tillfälle att bjuda eller passa där passa betyder att avstå från att bjuda.
- Lägst bud är sex och buden går till tolv.
- Nula betyder spel utan trumf och måste sägas i själva budet till exempel sju nula.
- Ett nulabud slår ett lika högt bud med trumf så sju nula slår sju.
- Ett bud med trumf nämner ingen färg eftersom trumffärgen väljs först efter vunnet bud.

2 Vinn budgivningen

- Ett nytt bud måste normalt vara högre än föregående bud.
- Givaren får bjuda lika högt som högsta budet och vinner då budgivningen.
- Har alla andra passerat måste givaren bjuda minst sex.

Kaiser

3 Stickspel

- Den som bjudit högst och vunnit budgivningen väljer trumffärg om budet inte är nula.
- Samma spelare spelar ut alltså lägger det första kortet i första sticket.
- Varje spelare lägger ett kort medsols och måste följa färg alltså lägga samma färg som spelades ut om spelaren har den.
- Saknas färgen får spelaren lägga vilket kort som helst.
- Stickvinnaren tar korten och spelar ut till nästa stick.

4 Vem tar sticket

- Om minst ett trumfkort spelas vinner högsta trumfen.
- Utan trumf vinner högsta kortet i utspelsfärgen även om högre kort i andra färger har spelats.
- Om hjärter är trumf vinner 8 i hjärter ett stick mot ess i klöver när klöver spelades ut och 8 i hjärter spelades av en spelare utan klöver.

Poäng

- Laget får en poäng för varje vunnet stick.
- Laget får fem extra poäng om stickets kort innehåller fem i hjärter och minus tre om de innehåller tre i spader. Värdet tillfaller den sida som tar korten i sticket.
- Budlaget har lovat att nå minst budvärdet alltså siffran i budet och missar budet om det tar färre poäng.
- Klarar budlaget sitt bud med trumf läggs alla tagna poäng till. Missar budlaget sitt bud med trumf dras budvärdet av.
- Klarar budlaget ett nulabud dubblas tagna poäng. Missar budlaget ett nulabud dras dubbla budvärdet av.
- Motståndarlaget alltså laget som inte vann budgivningen räknar sina tagna poäng oavsett om budlaget klarar budet och oavsett om given spelats med trumf eller nula.
- Ett exempel är ett bud med trumf på sju där laget tar fem stick varav ett med fem i hjärter.
- Det ger tio poäng och klarar budet.
- Har motståndarlaget redan minst 45 poäng från tidigare givar får det inte lägga till positiva stickpoäng men kan ändå förlora poäng från ett negativt stickresultat med tre i spader.

Givens slut och seger

- Poängen skrivs ned när alla kort har spelats och givarrollen flyttas därefter ett steg åt vänster inför nästa giv.
- Första laget som når minst 52 poäng vinner. Summan av alla möjliga stickpoäng i en giv är tio vilket motsvarar åtta stick plus fem minus tre.

Kaiserprotokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

[illegible]