

Krig

Mål

- Vinn alla kort i spel för två personer med en vanlig lek på 52 kort utan jokrar.

Förberedelser

- Spelet spelas av två personer och vem som helst får dela första gången.
- Dela ut hela leken så att var och en får 26 kort.
- Lägg högen dold med baksidan uppåt framför er utan att titta på korten.
- Jämför korten på valör och låt färg sakna betydelse där ess är högst och tvåa är lägst.

Så spelar ni

1 Vänd kort

- Vänd det översta kortet samtidigt och jämför valörerna.

2 Ta stick

- Spelaren med det högre kortet tar båda korten och lägger dem underst i sin egen hög med baksidan upp.

3 Starta krig

- Är valörerna lika startar ett krig och de lika korten ligger kvar på bordet som insats.

4 Avgör krig

- Var och en lägger sedan ett dolt kort och ett nytt öppet kort. Det högre av de två nya öppna korten vinner sex kort.

5 Fortsätt krig

- Blir de nya öppna korten också lika lägger ni ännu ett dolt och ett öppet kort var och vinnaren tar tio kort.

Vinsthög

- En vanlig duell ger båda korten till vinnaren som lägger dem underst i sin hög.
- Vinnaren av kriget tar sex kort vid första kriget och tio kort om kriget fortsätter en gång till.

Slut

- Partiet pågår tills en deltagare har vunnit alla 52 korten och motspelaren saknar kort att vända.
- Ett parti kan ta lång tid och anges ofta till tio till fyrtio minuter men det finns ingen garanti för att det slutar inom en viss tid.

Varianter

Tre dolda:

- Många spelar med tre dolda kort i stället för ett så att tre dolda plus ett öppet ger tio kort i potten vid första kriget.

Krig

Öppna kort:

- En svensk form vänder i stället bara öppna kort tills ett avgörande kommer utan dolda kort.
- Som tillval kan jokrar räknas högst över essen.

Fler spelare:

- Med tre spelare får var och en 17 kort och ett kort delas inte ut. Med fyra får var och en 13 kort.
- Alla vänder ett kort samtidigt och den som har det högsta kortet tar alla vända kort.
- Krig blir det bara när de högsta korten är lika och då lägger alla spelare ett dolt kort och ett öppet kort.
- Kriget fortsätter tills ett öppet kort är högre än alla andra och den spelaren tar alla kort som ligger på bordet. Den som får slut på kort åker ur spelet.

Snabbpreferens för Krig.

Kort	Värde i spelet
Ess	Högst och slår kung
Kung	Slår dam och lägre
Dam	Slår knekt och lägre
Knekt	Slår tio och lägre
Tio till tre	Slår bara lägre valör
Tvåa	Lägst och förlorar mot högre