

Napoleon

Mål

- Napoleon eller Nap är ett brittiskt budspel för två till åtta spelare med en vanlig lek om 52 kort.
- Bäst spel blir det med fyra eller fem.
- Högsta budgivaren spelar ensam mot alla andra om att klara sitt lovade antal stick.
- Ett stick är en omgång där varje spelare i tur spelar ett kort öppet på bordet och det bästa kortet tar hem korten.

Förberedelser

- Korten rangordnas med ess högst och tvåa lägst. Första givaren blir den som får lägst kort och då räknas ess under två.
- Giv och spel går medsols och givarrollen flyttas åt vänster efter varje giv. Varje utdelning av korten kallas en giv. Varje spelare får fem kort vanligen i grupper om tre och två.
- Före nästa giv blandas korten i de flesta sällskap bara vid spelets start och efter ett vunnet bud på fem eller högre.
- Annars samlas korten och kapas av spelaren till höger om givaren.

Så spelar ni

1 Budrunda med en chans

- Budgivningen börjar till vänster om givaren och varje spelare får en chans att passa eller höja.
- Ett bud är ett löfte om minst tre stick eller minst fyra stick eller alla fem stick vid Nap eller fem.
- Om alla passar spelas ingen giv utan nästa givare delar.

2 Utspel, trumf och stick

- Högsta budgivaren spelar ut första kortet till första sticket och färgen på det kortet blir trumf för hela given.
- Trumf är den färg som slår alla kort i de andra färgerna.
- Högsta trumf vinner sticket och utan trumf vinner högsta kortet i utspelsfärgen.
- Stickvinnaren spelar ut i nästa stick.

3 Färgtvång och revoke

- I Napoleon råder färgtvång vilket betyder att du måste följa den utspelade färgen när du kan och annars får spela valfritt kort.
- Brott mot färgtvånget kallas revoke och då avbryts handen så att man gör upp direkt.

Poäng och betalning

- Budet tre är värt 3 enheter per motspelare och budet fyra är värt 4 enheter per motspelare. Budet Nap är värt 5 enheter per motspelare.
- Med fyra deltagare ger bud tre 9 enheter totalt. Med fem deltagare ger bud fyra 16 enheter totalt.
- När budet går hem betalar varje motspelare det avtalade värdet till budgivaren.

Napoleon

- När budet missas betalar budgivaren samma avtalade värde till varje motspelare.
- Ett överstick är ett stick utöver det antal budet lovade och det ger ingen extra ersättning.
- Lika många marker delas ofta ut före spelet och man gör upp i marker efter varje giv. Det är vanligt att spela om små insatser och göra upp efter varje hand.
- Spelet stannar när budgivaren har uppfyllt sitt bud så överstick betalas inte.

Slut på given

- Varje giv omfattar fem stick och efter given gör man upp direkt. Om alla passar spelas inte handen utan nästa givare delar.

Varianter

Extra bud:

- Budet två gäller två stick och är värt 2 enheter och ligger under tre.
- Misère är ett bud att förlora alla fem stick och det är värt 3 enheter och ligger mellan tre och fyra.
- Wellington får bara bjudas efter Nap och betalas med 10 enheter i grundlistan. Vissa grupper dubblar betalningen för Nap och Wellington både vid vinst och förlust med 10 för Nap och 20 för Wellington.
- Blücher får bara bjudas efter Wellington och är värt 20 enheter.

Köp och dolda kort:

- Purchase Nap låter spelare köpa ersättningskort före budgivningen och lägga bort valfritt antal kort för att få lika många nya av givaren. Varje spelare får dessutom före budgivningen frivilligt betala en fast insats typiskt 1 enhet till en pott alltså en samlad kassa.
- Peep Nap lägger ett extra dolt kort på bordet och före sitt bud kan en spelare titta på det för sig själv mot ytterligare 1 enhet till ett kitt alltså en samlad kassa. I vissa former får högsta budgivaren ta extrakortet och kasta ett oönskat kort.
- Med tre spelare kan leken reduceras till 24 kort och med fyra spelare till 28 kort och med fem spelare till 32 kort.

Napoleon

Napoleon protokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Budgivare	Bud	Stick	Utfall	Betalning