

Newmarket

Mål

- Newmarket är ett engelskt sällskapsspel för tre till sju deltagare med 52 kort.
- Du bygger stigande följder i samma färg och försöker tömma handen först och vinna marker på särskilda kort.

Förberedelser och giv

- Vinstkorten tas från en andra lek och ligger kvar i en fyrkant i mitten under hela spelet. De kallas också boodlekort.
- I svensk form är vinstkorten hjärter ess, ruter kung, spader dam och klöver knekt. Rangordningen går från två till ess med ess högst.
- Före spelet får varje spelare lika många marker, till exempel tändstickor eller mynt.
- Därefter lägger varje spelare en marker på vart och ett av de fyra vinstkorten, bara en gång i början av spelet.
- Givaren delar ett kort i taget medurs och de överblivna korten läggs undan. Tre spelare får 15 kort var, fyra får 12, fem får 9, sex får 8 och sju får 7.

Så spelar ni

1 Starta stegen

- Spelaren till vänster om givaren börjar med sitt lägsta kort i valfri färg. Kortet läggs öppna framför ägaren och bildar en stege, alltså en stigande följd i samma färg.

2 Lägg nästa kort

- Säg färg och valör högt för varje kort du lägger, till exempel klöver 3.
- Den som har närmast högre kort i samma färg lägger det.
- Fortsätt på samma sätt tills ingen kan lägga nästa kort.

3 Stopp och ny stege

- Ett stopp är ett läge där stegen inte kan fortsätta eftersom nästa kort saknas eller esset redan ligger.
- Den som lade sista kortet startar nästa stege i ny färg.
- Om den som ska starta saknar en ny färg går turen till spelaren till vänster.

4 Turordning och vinstkort

- Turen går inte runt bordet.
- Den som håller nästa kort lägger det, och samma spelare kan lägga flera kort i rad.
- Läger du ut ett kort som är samma som ett av vinstkorten i mitten, tar du markerna på det.

Poäng och marker

- Poäng och marker är samma sak i Newmarket, och du tar hem dem på två sätt.
- Läger du ut ett kort som matchar ett vinstkort tar du alla marker på det kortet.
- Med fyra spelare som lagt en marker var ger det fyra marker.

Newmarket

- Den som lägger sitt sista kort får lika många marker som motståndarna har kort kvar på handen.
- Lägger du sista kortet när de andra tre har 3, 5 och 8 kort kvar får du 16 marker, en för varje kort de har kvar.

Slut på omgången

- En omgång slutar när någon har lagt sitt sista kort. Den som lade sista kortet får lika många marker som motståndarna har kort kvar på handen.
- Otagna insatser på vinstkorten ligger kvar till nästa giv. Du spelar tills alla har givit lika många gånger och då delas kvarvarande insatser lika.

Newmarket

Protokoll för marker och giv. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Vinnare	Marker