

Ombre

Mål

- Ombre, även kallat IHombre, är ett sticktagningsspel för tre spelare. Den som vinner budet blir spelföraren och spelar ensam mot de två andra.
- Spelföraren ska ta fler stick än var och en av motspelarna.
- Fem stick vinner och fyra vinner när motspelarna får tre och två.
- Ett stick är när spelarna i tur lägger ett kort öppet på bordet.

Förberedelser

- Leken har fyrtio kort.
- Åttor, nior och tior tas bort.
- Varje spelare får nio kort i tre grupper om tre.
- De sista tretton korten läggs med baksidan uppåt som talong, alltså den hög som man byter kort från.
- Giv och spel går moturs. Äldsta handen sitter till höger om givaren och spelar ut till första sticket.
- Spader ess är spadille och alltid högsta trumf. Klöver ess är basto och tredje högsta trumf. De svarta essen är alltid trumf.
- Svart trumf ordnas spadille, manille som är tvåan, basto, kung, dam, knekt, sju, sex, fem, fyra, tre.
- Röd trumf ordnas spadille, manille som är sjuan, basto, punto som är esset, kung, dam, knekt, två, tre, fyra, fem, sex.
- Svart sidofärg ordnas kung, dam, knekt, sju till två. Röd sidofärg ordnas kung, dam, knekt, ess, två till sju där sjuan är lägst.

Så spelar ni

1 Bud

- Spelarna säger spel eller pass i tur från äldsta handen. Den som passat får inte bjuda igen. Den som vinner budet blir spelföraren. Ett bud kan höjas med orden jag bjuder högre.

2 Spelformer

- Vinnaren väljer spelform.
- Juego är att namnge trumf och byta mot talongen.
- Voltereta vänder talongens översta kort och dess färg blir trumf.
- Solo namnger trumf men spelar korten som de gavs utan eget byte.
- Oros är solo där ruter alltid är trumf.

3 Byte

- Spelföraren slänger valfritt antal kort och tar lika många från talongen, utom vid solo där inget eget byte sker. Sedan får båda motspelarna i tur byta mot det som finns kvar.

Ombre

4 Stickspel

- Äldsta handen spelar ut först.
- Spelarna måste följa färg om de kan.
- Sticket tas av högsta kortet i utspelsfärgen eller av högsta trumfen om trumf lagts.
- Vinnaren av varje stick spelar ut till nästa.

5 Matadorer

- De tre högsta trumfen kallas matadorer, alltså spadille, manille och basto.
- En matador behöver inte läggas på ett trumfutspele.
- När spadille spelas ut måste den som bara har manille eller basto lägga det.
- Manille tvingar fram basto om inget annat trumfalternativ finns.
- Tvånget gäller bara vid utspel.

Räkning

- Potten är fiskar som är spelmarker. Givaren lägger fem fiskar i potten före given.
- Sacada är när spelföraren tar fem stick eller fler, eller fyra när motspelarna får tre och två. Spelföraren tar potten plus fem fiskar från varje motspelare.
- Puesta är när två spelare tar fyra stick var och den tredje ett, eller när alla tre tar tre stick var.
- Spelföraren lägger i potten lika mycket som redan ligger där plus fem fiskar per motspelare.
- Codille är när en motspelare tar fem stick eller fler, eller fyra när de andra får tre och två. Samma belopp som vid puesta betalas till den motspelaren i stället för in i potten.
- Vole är när spelföraren tar alla nio stick.
- Löftet gäller så snart spelföraren spelar ut till sjätte sticket.
- Lyckad vole ger trettio fiskar från varje motspelare och misslyckad ger trettio till varje motspelare.
- Ett lyckat solo ger åtta fiskar från varje motspelare i stället för fem och en lyckad voltereta ger sju.
- Matadorer ger tillägg. Tre matadorer från början ger tre fiskar plus en fisk per följande trumf. Taket är fem fiskar.
- Spelföraren får erbjuda uppgivelse innan det fjärde sticket har inletts.
- Godtas den betalar spelföraren som vid puesta.
- En motspelare kan förbjuda uppgivelsen och ta över som spelförare.
- Räkneexempel för sacada: spelföraren tar fyra och motspelarna tre och två. Potten är fem fiskar och spelföraren får fem från varje motspelare, alltså femton fiskar.

Ombre

Slut på given

- En giv har nio stick. Tar spelföraren de fem första sticken i rad är given vunnen utan vidare spel. Nästa giv ges av spelaren till höger om föregående givare.
- Passar alla ökas potten och korten kastas.

Varianter

Andra spelformer:

- Forced spadille betyder att den som håller spader ess måste spela om alla passar.
- Gascarille är ett spel en spelare kan ta när alla har passat. Spelaren slänger åtta kort, tar lika många nya från talongen och väljer trumf.
- Countervole lovar att tappa alla nio stick.
- Tvåhant tar bort en hel röd färg så att trettio kort återstår och ger åtta kort var. Cinquillo ger fem personer åtta kort var utan byte mot talongen.
- Med fyra vid bordet sitter spelaren mitt emot givaren över så att tre spelar.

Ombre

Ombreprotokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Spelförare	Spelform	Trumf	Byte	Stick	Utfall