

Pidro

Mål

- Pidro är ett amerikanskt stickspel för fyra spelare i två par där spelarna mitt emot varandra bildar par.
- En rond är en del av en omgång där varje spelare lägger ett kort av samma sort och högsta kortet tar rondens.
- Första laget som fått minst 62 poäng vinner.
- Varje omgång omfattar en kortutdelning med 14 poäng på spel genom ess, knekt, tia, två pidror och tvåa.
- Ett bud är ett löfte om hur många poäng paret ska ta och högsta budet bestämmer sort, alltså den färg som spelas.

Förberedelser och giv

- Använd en vanlig lek med 52 kort utan jokrar. Givaren utses genom lottdragning.
- Givaren delar nio kort var i paket om tre med början till vänster om sig. Turen att dela flyttas ett steg till vänster efter varje omgång.
- Efter givn återstår 16 kort som fyller händerna till sex så långt korten räcker och givaren behåller det som blir över. Givaren har alltid minst sex kort på hand.

Så spelar ni

1 Budgivning

- Ett bud kan anges från 6 till 14.
- Det finns bara en budrunda från vänster om givaren till givaren.
- Säg pass om du inte vill bjuda och varje nytt bud måste vara högre än föregående.
- Om ingen bjuder måste givaren spela som 6 i valfri sort.
- Givaren får ta budet med 14 även om 14 redan är bjudet.

2 Val av sort

- Högsta budgivaren bestämmer sort.
- Pidror är båda femmorna i samma kulör som sorten och båda pidrorna hör till sorten.
- Rätt femma är sortens egen femma och rätt femma slår den andra femman.
- Efter sortvalet behålls sorten plus pidron i samma färg.
- I den österbottniska formen spelas bara trumf.

3 Fyllnad till sex kort

- De 16 kort som blev över efter givn fyller händerna till sex.
- Får någon fler än sex kort i sort läggs poänglösa kort synligt ned till sex före första rondens.
- Poängtrumf får inte kastas när handen kapas.

4 Ronder

- Högsta budgivaren öppnar i sorten och övriga lägger medsols ett kort var.

Pidro

- Högsta kortet tar alla poäng i rondan utom tvåan som stannar hos den som lade den och inte kan erövrats.
- Rangordningen är ess till tvåa med båda femmorna mellan sexa och fyra och esset är högst.
- Vinnaren är först ut i nästa rond.
- När bara en spelare har trumf kvar tar den spelaren resten av sticken.
- En omgång fortsätter tills alla spelare är utan kort på hand.

Poäng till 62

- Poängkortet är ess, knekt, tia, två pidror och tvåa. Esset ger 1 poäng, tvåan ger 1 poäng och de två pidrorna ger 5 poäng vardera. Summan av poängkortet är 14.
- Poängen räknas först sedan alla kort har lagts ut på bordet.
- När budet är hemma adderas båda parternas poäng, som 10 mot 4 vid bud 8.
- Missat bud gör att budsidan backar budets belopp medan motståndarna går framåt med de poäng de tog.
- Missad 14 över 14 ger minus 28 oberoende av tagna poäng. Om båda går ut i samma omgång vinner budsidan.

Avslut

- Ett spel är slutfört när någondera parten har fått 62 poäng. Första laget som fått eller överskridit 62 poäng vinner.
- Given fortsätter tills alla spelare är utan kort på hand och poängen räknas när alla kort är utlagda.

Varianter

Släkt och varianter:

- Pidro utvecklades i Amerika på 1800 talet som en variant av Pitch och hör till Pitchsläkten. Cinch utvecklades i Denver omkring 1885.
- I amerikansk Pedro får vilket kort som helst ledas i första sticket. Amerikansk Cinch tillåter att trumfa i stället för att bekänna färg.
- Vissa kretsar spelar till 63 eller 64 i stället för 62.

Pidro

Pidroprotokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Bud	Sort	Ronder	Poäng vi	Poäng ni	Summa