

Pinochle

Mål

- Pinochle med dubbel lek spelas av fyra spelare i två lag där partner sitter mitt emot varandra.
- Lagen samlar poäng genom meld och stick och det lag som först når minst 500 poäng vinner matchen.
- Ett stick är en runda där varje spelare lägger ett kort. Meld är kortkombinationer som ger poäng. Trumf är den färg som slår alla andra.

Förberedelser

- Leken har 80 kort med ess, tia, kung, dam och knekt i varje färg i fyra identiska exemplar av varje kort.
- Förste givare lottas och varje spelare får 20 kort. Giv och spel går medurs.
- Rangen är ess, tia, kung, dam och knekt från högst till lägst. Av två identiska kort i samma stick vinner det som lades först.

Så spelar ni

1 Budgivning

- Ett bud är det antal poäng som laget lovar att vinna under givan.
- Spelaren till vänster om givaren bjuder först och budgivningen går medurs.
- Den som inte vill bjuda passar och ett pass är slutgiltigt.
- Budgivningen fortsätter tills tre spelare har passat.

2 Budnivåer

- Öppningsbudet är minst 50.
- Bud höjs med ett till 60 och därefter i multiplar av 5.
- Varje spelare får bjuda igen så länge budet är högre än det förra.
- Högsta budgivaren väljer trumf och spelar ut till första sticket.

3 Meld

- När trumf är utropad lägger alla spelare sin meld öppet på bordet före första sticket. Samma kort får räknas i olika meldtyper men bara en gång i varje typ.

4 Utspel och färg

- Den som spelar ut lägger valfritt kort först i sticket och övriga följer färg.
- Den som vinner sticket spelar ut till nästa stick.
- Att kräla betyder att spela ett kort högre än det som hittills vinner sticket.

5 Trumf i stick

- Att trumfa betyder att lägga ett trumfkort på ett stick där första kortet är i en annan färg.
- Den som saknar färgen men har trumf trumfar och övertrumfar när det är möjligt.
- Saknas både färgen och trumf får du spela vilket kort som helst.

Pinochle

6

Kräla och följa

- Spelare måste slå det högsta kortet i färgen när de kan.
- En spelare som inte kan slå det vinnande kortet måste ändå följa färg med ett kort som inte vinner sticket.
- Om någon redan har trumfat får senare spelare som kan följa färg spela vilket kort som helst i färgen.

Poäng

- Run i trumf med ess, tia, kung, dam och knekt ger 15 poäng.
- Ess, tior och kungar i vunna stick ger en poäng var och sista sticket ger två extra poäng. Stickpotten ger totalt 50 poäng.
- Tar budlaget minst budet lägger båda lagen till sina poäng. Missar budlaget dras budet av och motståndarna behåller sina poäng.

Slut

- När alla kort är spelade räknar varje lag poängen i de stick det har vunnit.
- Först till minst 500 poäng vinner matchen. När båda lag 500 poäng i samma giv vinner budlaget.

Pinochle

Givprotokoll för Pinochle. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Bud	Trumf	Meld budlag	Meld motstånd	Stick budlag	Stick motstånd	Totalt