

Piquet

Mål

- Piquet, även kallat piké, är ett klassiskt kortspel för två med 32 kort från sju till ess där ni samlar poäng i tre faser varje giv.
- Ett parti består av sex givar med växlande giv och den med högst poäng vid partiets slut vinner.
- Ett huvudmål är att komma över Rubicon, alltså att nå minst 100 poäng i partiet. Den i Sverige gängse formen kallas rubicon piquet.

Förberedelser

- Spelaren som inte delar kallas förhand och spelaren som delar kallas givaren.
- Varje spelare får tolv kort och åtta kort bildar talongen, de nedvända kort som ni byter mot.
- Förhand byter och deklarerar först i varje giv.

Så spelar ni

1 Byte av kort

- Förhand byter först genom att kasta minst ett och högst fem kort med baksidan upp och ta lika många nya kort.
- Givaren byter därefter minst ett och högst det som återstår av talongen, vanligen högst tre, och tar lika många nya kort.

2 Deklaration

- Det finns tre kategorier av poänggivande kombinationer, point och sekvens och set, och bara bästa kombinationen i en kategori ger poäng.
- Efter varje anmälan svarar givaren good om förhands kombination är bättre och not good om givarens är bättre och equal om de är lika.
- Det är inte obligatoriskt att anmäla sin bästa kombination om det ger fördel att dölja korten.

3 Point

- Point är flest kort i en färg, där antalet kort sägs högt och ger lika många poäng.
- Lika långa point jämförs med kortens värden där ess är 11 och bildkort 10 och övriga kort sitt tal.
- Är värdena lika får ingen poäng.
- Anmäler förhand fem kort i hjärter och givaren högst fyra kort i en färg svarar givaren good.

4 Sekvens och set

- Sekvenser är kort i följd i samma färg och set är tre eller fyra kort med samma valör från tio till ess.
- Tre kort kallas trio och ger 3 poäng och fyra kallas quatorze och ger 14 poäng.
- Sekvensvinnaren får räkna sina andra sekvenser och setvinnaren sina andra trior och quatorzer.
- Lika långa sekvenser avgörs av högsta kort och varje quatorze slår varje trio.

Piquet

5

Stickspelet

- Förhand leder till första sticket och ni spelar tolv stick utan trumf.
- Den som leder spelar ut ett kort och den andra måste följa färg.
- Det högre kortet i den utspelade färgen tar båda korten och stickvinnaren leder till nästa stick.
- Ni säger ert löpande poängtal för given varje gång ni får poäng.

Poäng i given

- Varje utspel ger 1 poäng till den som spelar ut och sista sticket ger 1 extra poäng.
- Fler stick än motståndaren ger 10 poäng för cards och alla tolv stick ger 40 poäng för capot.
- Sekvenser ger 3 poäng för tre kort och 4 för fyra och 15 för fem och 16 för sex och 17 för sju och 18 för åtta kort.
- Hand utan knekt, dam eller kung ger 10 poäng för carte blanche.
- Repique ger 60 extra poäng vid 30 deklaraionspoäng innan motståndaren fått några och pique ger 30 extra poäng vid 30 poäng i deklaraioner och spel innan givaren fått några.
- Bara förhand kan få pique.
- Cards och capot får inte räknas mot pique.
- Vid slutet av given skrivs sluttotalerna ned och läggs till poängen dittills i partiet.

Partiets slut

- Slutvärdet är beloppet som förloraren betalar vinnaren och beror på om förloraren nått 100 poäng i partiet.
- När förloraren når 100 blir slutvärdet differensen plus 100. Exempelvis ger 120 mot 101 slutvärdet 119.
- När förloraren inte når 100 blir slutvärdet summan plus 100. Exempelvis ger 120 mot 99 slutvärdet 319.
- Är poängen lika efter sex givar spelas två extra givar och är de ändå lika blir partiet oavgjort, alltså remi.

Varianter

Piquet au Cent:

- Piquet au Cent tar slut när en spelare nått minst 100 poäng i stället för efter sex givar.

Piquet

Poängprotokoll för Piquet. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Förhand	Givaren	Totalt