

Priffe

Mål

- Priffe är ett svenskt kortspel för fyra spelare i två par där partner sitter mitt emot varandra.
- I varje giv, alltså en omgång från utdelning till sista kort, spelas tretton stick där ett stick är de fyra kort som läggs ett varv.
- Paret som lägger högsta budet blir spelförande, alltså det par som åtar sig att klara kontraktet.
- I spel, hjärter och ruter krävs minst sju av tretton stick och i noll krävs högst sex stick.

Förberedelser

- Hela leken med 52 kort utan jokrar delas så att alla får tretton kort var. Givaren delar och spelaren till vänster om givaren är förhand, alltså den som bjuder först.
- Inom varje färg, alltså hjärter, ruter, spader eller klöver, är ess högst och tvåa lägst.
- Budgivningen går ett varv medsols och varje spelare säger ett bud eller passar, alltså avstår, en enda gång.
- Ett nytt bud måste vara högre än det förra medan pass alltid är tillåtet.

Så spelar ni

1 Budens ordning

- Budrangordningen från högst till lägst är spel, noll, hjärter, ruter, spader och klöver.
- Spel spelas utan trumf, alltså utan färg som slår de andra, och hjärter eller ruter som bud gör just den färgen till trumf.
- Noll går ut på att ta så få stick som möjligt.

2 Slutbud och tvångsnoll

- Det högsta budet är slutbud och paret som bjöd det blir spelförande.
- Spader och klöver inbjuder partnern att bjuda spel, vilket kallas invit, och blir aldrig kontrakt.
- Spader får bara bjudas av förhand eller andra hand, alltså de två första spelarna.
- Om alla fyra passar eller om spader eller klöver står kvar som högsta bud spelas automatiskt tvångsnoll, ett nollspel där ingen är spelförande.

3 Spel om stick

- Förhand spelar ut, alltså lägger första kortet, utom i spel då spelaren till höger om budgivaren gör det.
- De tre andra lägger varsitt kort i tur och ordning i samma färg som utspelet om det går, vilket kallas färgplikt.
- Den som saknar färgen får lägga vilket kort som helst och behöver inte lägga trumf.
- Högsta kortet i utspelad färg vinner sticket men om trumf lagts vinner högsta trumfen.
- Vinnaren spelar ut till nästa stick.

Priffe

Poäng

- Poängen räknas i trick, alltså stick som ger poäng, och varje trick ger det par som bjöd högst, budparet, 10 poäng.
- Trick i spel, hjärter och ruter är varje stick över sex, så nio stick ger tre trick. Trick i bjuden noll är varje stick under sju, så sex stick ger ett trick och fem stick ger två.
- Strafftrick är de stick budparet saknar för att klara kontraktet.
- I spel, hjärter och ruter är det sju minus tagna stick och i noll varje stick över sex.
- Varje strafftrick ger motståndarna 20 poäng.
- Tvångsnoll har inga strafftrick och ger 10 poäng per stick som paret inte tar när paret tar färre än sex stick.
- Lillslam är tolv av tretton stick i spel, hjärter eller ruter eller exakt ett stick i noll och ger 10 poäng i bonus.
- Storslam är alla tretton stick eller inget stick i noll och ger 20 poäng i bonus.

Slut

- När alla kort är spelade klarar paret kontraktet med sju stick eller fler i spel, hjärter och ruter eller med högst sex stick i noll.
- Antalet givar bestäms före start och samma par behålls.
- Varje par räknar sina poäng gemensamt och högst slutpoäng vinner partiet.

Priffe

Givprotokoll för Priffe. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Bud	Spelförande	Stick	Poäng