

Quadrille

Mål

- Quadrille är ett historiskt kortspel för fyra spelare där tillfälliga allianser bildas från giv till giv. Målet är att vinna minst sex av tio stick ensam eller med partner.
- Ett parti är fyrtio givar eller en annan multipel av fyra.

Förberedelser

- Ta bort åttor, nior och tior ur en franskfärgad lek så att 40 kort återstår.
- Före varje giv lägger varje spelare en marker i potten och får tio kort i paket om fyra, tre och tre.
- Spelaren närmast till höger om givaren är äldsta handen som öppnar budgivningen och spelar ut först.
- Svart trumf rangordnas från högst till lägst som spader ess, trumffärgens svarta tvåa, klöver ess, kung, dam, knekt, sju, sex, fem, fyra och tre.
- Röd trumf rangordnas från högst till lägst som spader ess, trumffärgens röda sju, klöver ess, trumffärgens ess, kung, dam, knekt, tvåa, trea, fyra, femma och sexa.
- Svart sidofärg rangordnas som kung, dam, knekt, sju, sexa, femma, fyra, trea och tvåa.
- Röd sidofärg rangordnas som kung, dam, knekt, ess, tvåa, trea, fyra, femma, sexa och sju.

Så spelar ni

1 Budgivning och trumfval

- Den som vinner budgivningen kallas Hombre och väljer trumf, alltså en färg vars kort slår alla kort i de andra färgerna som kallas sidofärger.
- Basversionen har tre bud i stigande ordning där Solo slår Alliance.
- Alliance kräver minst sex stick med en kallad partner och Solo kräver minst sex stick ensam mot tre medan Vole kräver alla tio stick.

2 Kallad partner och pass

- Vid Alliance ropar Hombre före första utspelet en kung i en sidofärg som saknas på den egna handen.
- Utspelet är det första kortet som läggs i ett stick.
- Den kallade kungens innehavare blir dold partner.
- Pass stänger spelaren ute och om alla passar måste innehavaren av Spadille, alltså spader ess, spela Alliance.
- Ropar Hombre en kung hen själv har på handen spelar hen en dold Solo med motsvarande vinst eller förlust.

3 Så går ett stick till

- Äldsta handen spelar ut först.
- Att följa färg betyder att lägga ett kort i samma färg som utspelet.
- Den som saknar färgen får trumfa, alltså lägga ett trumfkort, eller övertrumfa, alltså lägga en högre trumf än den som redan ligger, eller saka, alltså lägga ett kort i en annan färg som varken är utspelsfärgen eller trumf så att kortet inte kan vinna sticket.

Quadrille

- Högsta trumf vinner, annars högsta kort i utspelsfärgen.
- Stickvinnaren samlar in korten och spelar ut till nästa stick.

4**Matadorer**

- En matador är ett av de tre högsta trumfkorten.
- Med ruter som trumf är Spadille spader ess och Manille ruter sju och Basto klöver ess.
- En ensam matador får hållas tillbaka mot en lägre trumf så att spelaren med spader ess som enda trumf får lägga ett annat kort när ruter trea leds ut.
- En högre utspelad matador kan däremot tvinga fram en lägre så att spelaren med ruter sju som enda trumf måste lägga den när spader ess leds ut.

Pott och poäng

- Vid vunnen Solo tar Hombre hela potten ensam och vid vunnen Alliance delas potten mellan partnerna.
- En enhet är en fjärdedel av insatsen, alltså en marker när potten består av de fyra markerna från givens början. Extra enheter betalas för Solo, matadorer, Premiers och Vole.
- Vunnen Solo ger 4 enheter i tillägg från varje motspelare.
- Tre matadorer hos Hombre ger 1 enhet i tillägg och tre matadorer plus Punto, alltså trumffärgens ess när trumf är röd, ger 2 enheter i tillägg.
- Premiers för sex raka stick ger 1 enhet i tillägg och Vole för alla tio stick ger 2 enheter i tillägg.
- När Solospelaren har tagit sex raka stick höjer hen till Vole genom att spela ut till sjunde sticket.
- Då lägger alla tre marker var i en ny pott om tolv som hålls skild från huvudpotten.

Slut på rundan

- Tar Hombres sida exakt fem stick är det en Remise och tar den fyra eller färre stick är det en Codille. Båda är förluster för Hombre.
- Vid Codille delar motståndarna potten om den kan delas, annars förs den vidare och Hombre lägger dubbelt så mycket som togs i nästa pott.
- Vid Remise dubblar Hombre potten till nästa giv.

Givprotokoll för Quadrille. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

[illegible]