

Quinte

Mål

- Quinte, även kallat Quinto, är ett kortspel för fyra spelare i två lag där partner sitter mitt emot varandra. Målet är att först nå 250 poäng genom stick och quintar.

Förberedelser

- Leken har 52 kort plus en joker.
- Givaren ger tolv kort till varje spelare och lägger fem kort nedvända åt sidan.
- Högen kallas cacherie och går till laget som vinner sista sticket.
- I varje färg är ess högst och två lägst. Färgerna rangordnas hjärter högst, sedan ruter, klöver och spader lägst. Ingen färg är fast trumf, alltså en färg som alltid slår de andra.

Så spelar ni

1 Dubbling

- Före spelet får varje spelare dubbla eller avstå, med förhand först, alltså spelaren till vänster om givaren.
- Att dubbla är att meddela att varje vunnet stick i given blir värt 10 i stället för 5, för båda lagen.
- Bara motståndarna till den som dubblade får redubbla, vilket ger 20 per stick.

2 Utspel

- Förhand leder första sticket, vilket betyder att lägga ut det första kortet, och varje följande spelare lägger ett kort från handen i turordning.

3 Färgplikt

- Du måste följa den ledda färgen om du kan, alltså lägga ett kort i samma färg.
- Saknar du färgen får du lägga valfritt kort, och då slår den högre färgen, så klöver dam slår spader ess.

4 Vinnare

- Högsta kortet i högsta spelade färgen tar sticket och vinnaren lägger ut först i nästa stick.

5 Jokern

- Jokern är lägst, får aldrig läggas ut först i ett stick och tar aldrig hem ett stick.
- Du får lägga den på vilket stick som helst, även om du har färgen på hand.
- Har du den kvar i elfte sticket måste du lägga den då.
- Den som vinner sticket där jokern spelas tar också hand om jokern.

6 Exempel

- Leder spelare 1 med spader ess och spelare 2 och 4 följer med spader sju och spader kung medan spelare 3 saknar spader och lägger klöver dam, vinner klöver dam sticket eftersom klöver är högre färg än spader.
- Laget får 5 poäng och spelare 3 lägger ut först i nästa stick.

Quinte

Poäng

- En quint är kort som tillsammans blir fem, alltså en femma ensam eller två kort i samma färg som hamnar i samma stick, ess och fyra eller två och tre, och jokern räknas också som en quint.
- Ess räknas då som ett.
- Laget som vinner sticket får quintpoängen och ett stick kan bära mer än en quint.
- Jokern, kallad Quint Royal, ger 25 poäng till laget som tar den.
- Hjärterquint ger 20 poäng, ruterquint ger 15 poäng, klöverquint ger 10 poäng och spaderquint ger 5 poäng.
- Varje vunnet stick ger 5 poäng, efter dubbling 10 poäng och efter redubbling 20 poäng.
- Vinner ditt lag ett stick med hjärter två och hjärter tre får laget 20 poäng för hjärterquinten och 5 för sticket, alltså 25.

Slut

- Quintar räknas direkt när sticket är vunnet. Laget som tar sista sticket får också cachetten, som räknas som ett trettonde stick där quintar kan ligga.
- Tar en quint laget upp till 250 eller mer avbryts given genast och resten spelas inte.
- Har inget lag nått 250 när given är spelad räknar varje sida sina vunna stick, och sticken läggs till poängen.
- När då bara ett lag 250 eller mer vinner det laget, och när båda lagen 250 eller mer vinner laget med högst total.
- Är båda lagen fortfarande under 250, eller över men lika, spelas en ny giv.

Quinte

Poängprotokoll för Quinte. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Stick A	Stick B	Quint A	Quint B	Totalt A	Totalt B