

Remi

Mål

- Remi spelas av två till sex spelare med en lek på 52 kort utan jokrar och målet är att bli av med alla kort på handen.
- Giltiga kombinationer kallas meldar och ligger öppna på bordet och den som först går ut vinner given och får poäng för motspelarnas kort kvar på hand.

Förberedelser

- Kom överens om ett fast antal givar eller en mållinje som avslutar spelet och välj första givare slumpmässigt.
- Ge tio kort var vid två spelare och sju kort var vid tre eller fyra spelare och sex kort var vid fem eller sex spelare och dela ett kort i taget.
- Lägg nästa kort öppet som start för slänghögen där varje tur slutar med ett kastat kort och lägg resten nedvänd som talong som ni drar från.
- Vid två spelare växlar given och den som inte gav börjar och vid fler går given medsols och spelaren till vänster om givaren börjar.

Så spelar ni

1 Serier och set

- Lägg ut serier och set.
- En serie är minst tre kort i följd i samma färg och esset är lågt så ess två tre är godkänt men dam kung ess är inte godkänt.
- Ett set är tre eller fyra kort med samma valör.

2 Dra kort

- Varje tur börjar med att du drar det översta kortet från talongen eller toppen av slänghögen. Talongen är dold och slänghögen är öppen.

3 Lägg ut och lägg på

- Lägg ut högst en ny kombination om du vill och utläggning är frivillig.
- Du får också lägga på hur många kort som helst till egna eller andras kombinationer om kombinationen fortfarande är giltig.
- Utlagda kombinationer får inte arrangeras om.

4 Kasta kort

- Avsluta turen med att lägga ett kort öppet på slänghögen.
- Ett kort som togs från slänghögen får inte kastas tillbaka samma tur men ett kort draget från talongen får kastas samma tur.

5 Exempel på en tur

- Du har sju ruter och sju hjärter och fyra spader och fem spader och kung klöver och två ruter och nio hjärter.
- Du drar sju klöver och lägger ut de tre sjuorna som ett set.

Remi

- Du kastar kung klöver och har fyra kort kvar på handen.

Poäng

- Klädda kort ger 10 poäng och ess ger 1 poäng och kort två till tio ger tryckt värde.
- Vinnaren får motspelarnas sammanlagda handvärde och med 14 och 12 och 22 kvar ger given 48 poäng till den som gått ut.
- Spelar ni till en mållinje läggs poängen från varje giv ihop och den med högst poäng vinner när mållinjen nås.

Så slutar given

- Given slutar så fort någon lägger ut och lägger på eller kastar sitt sista handkort och därmed går ut.
- Ingen annan får lägga ut eller lägga på fler kort efteråt.
- Om talongen tar slut och nästa spelare inte vill ha det översta slängkortet vänds hela slänghögen utan blandning till en ny talong.

Varianter

Ess högt eller lågt:

- Esset får räknas både lågt och högt i serier så dam kung ess blir giltig och varje ess är då värt 15 poäng i stället för 1.

Gå rummy:

- Att tömma hela handen i en tur utan tidigare utlägg ger dubbel poäng.

Slutkast och Block Rummy:

- En husregel kräver att det sista kortet kastas för att gå ut.
- I Block Rummy återanvänds inte slänghögen alls när talongen tar slut och om ingen går ut vinner den som har lägst handvärde och får skillnaden mot varje motspelare.
- Med 6 mot 15 och 7 och 21 blir det 9 plus 1 plus 15 alltså 25.

Remi

Poängprotokoll för Remi. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Vinnare	Poäng