

Rödskägg

Mål

- Rödskägg är ett sticktagningsspel för tre eller flera spelare och som mest sju.
- Ett stick är en omgång där varje spelare lägger ett kort och högsta kortet i den färg som första kortet har tar hem omgången.
- Alla börjar på tolv poäng och vinner genom att nå exakt noll.
- Spelarna bjuder, alltså säger hur många av de sex möjliga sticken de tror sig kunna ta.
- Den som bjuder högst blir spelförare, alltså den som ska spela kontraktet, och ska ta minst så många stick som budet kräver.

Förberedelser och giv

- Använd en vanlig lek med 52 kort utan jokrar där ess är högst och tvåan lägst. Det finns inga trumf, alltså ingen färg som slår alla andra.
- Första givare blir den som drar högst kort.
- Givarrollen går vidare medsols efter varje giv.
- Förhand, alltså spelaren till vänster om givaren, får kort först och budgivningen börjar där.
- Varje spelare får sex kort i två omgångar om tre kort medsols från vänster.
- Bara givaren får kupera, alltså lyfta av en del av leken och lägga den under.
- Givaren knackar i bordet och först därefter får ni ta upp korten.
- Har någon fel antal kort delar samma givare om.

Så spelar ni

1 Budgivning

- Förhand börjar och budgivningen går medsols.
- Att passa, alltså att inte buda, kallas att smygga.
- Kontrakten är ett, två, tre, fyra, fem, sex och rödskägg.
- Varje spelare får bara tala en gång och varje nytt bud måste vara högre än det föregående.
- Den som säger rödskägg vill ta alla sex stick och då slutar budgivningen direkt.
- Om alla passar avslutas given.
- Den som gav det sista budet blir spelförare.
- Bud tre betyder att spelföraren lovar minst tre stick.

2 Stickspel

- Spelföraren spelar ut till första sticket, alltså lägger det första kortet.
- Ni måste följa färg om ni kan, alltså lägga kort i samma färg som utspelet, och saknar ni färgen får ni spela valfritt kort.
- Högst kort i utspelad färg vinner sticket och vinnaren spelar ut till nästa stick.

Rödskägg

- Det finns inga trumf så spader ess slår aldrig en hjärter tvåa.

3 Gå med efter fjärde sticket

- Efter fjärde sticket i ett nummerkontrakt, alltså ett bud på ett till sex, ska spelföraren fråga de andra om de går med före utspelet till femte sticket.
- Den som går med lovar minst ett stick.
- Den som redan har tagit stick är automatiskt med och den utan stick får säga nej och lägga ned korten.
- I kontraktet rödskägg ställs ingen sådan fråga.

4 Kontraktet rödskägg

- I kontraktet rödskägg vinner spelföraren hela partiet genom att ta alla sex stick.
- Tar någon annan ett stick avbryts kontraktet, ingen får dra av poäng för tagna stick och spelföraren är utslagen, alltså ute ur partiet.

Poäng

- Varje taget stick ger minus ett, alltså ett poängavdrag. Ni drar av ett för varje taget stick tills någon når exakt noll.
- Missat nummerkontrakt ger fem upp, alltså fem pluspoäng, men ändå minus ett per taget stick. Tolv poäng med bud fem och fyra tagna stick ger tretton.
- Den som går med efter fjärde sticket utan att ta något stick åker fem upp.
- Fler stick än poäng kvar studsar upp, alltså varje överskjutande stick blir en pluspoäng.
- Två poäng och tre stick ger ett, för två stick tar er till noll och det tredje blir en pluspoäng.
- Fel räknas bara om någon annan spelare knackar i bordet och påtalar det.
- Glömmer spelföraren frågan efter fjärde sticket får spelföraren fem pluspoäng om någon knackar.
- Den som tar upp korten före givarens knock åker fem upp om någon knackar.
- Kuperar någon annan än givaren åker den som kuperade fem upp.

Utgång och partivinst

- En påbörjad giv spelas färdigt. Den som först har exakt noll efter given vinner Rödskägg.
- Den som når noll knackar i bordet och säger knock för min utgång. Om fler står på noll vinner den som knackade först.

Varianter

Skåne:

- Spelföraren spelar ut till varje stick, alltså lägger första kortet i varje omgång.
- Den som tar fler stick än den har poäng kvar hamnar på minuspoäng, vilket kallas att bli tjock.
- Misslyckat rödskägg ger tolv pluspoäng i stället för att spelföraren slås ut.

Rödskägg

Uppland:

- Upplandsvarianten utser en förlorare i stället för en vinnare, så den som blir sist kvar förlorar och kallas rödskägg.

Rödskägg

Rödskägg givprotokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Givare	Spelförare	Bud	Stick	Poäng före	Poäng efter