

Schafkopf

Mål

- Schafkopf är ett sällskapsspel för fyra spelare med 32 kort. Spelarsidan med eventuell partner vinner med minst 61 av lekens 120 poäng och försvararna vinner med minst 60.
- Först väljer spelarna spel. I Rufspiel har den som valt spelet en dold partner mot två försvarare och i Solo spelar en person ensam mot tre.

Förberedelser

- Leken är den långa tyska med fyra färger Eichel Gras Herz och Schellen med åtta kort var.
- Varje färg har Sau tio kung nio åtta sju samt Ober och Unter som i Rufspiel och Solo är trumf.
- En i förväg bestämd spelare blandar och spelaren till höger lyfter av minst tre kort. Sedan delas åtta kort var ut fyra åt gången och given går vidare medsols.
- I Rufspiel är Herz trumf tillsammans med alla Ober och Unter. I Solo väljer spelaren själv trumffärg och efter Ober och Unter följer den färgens sex kort.

Så spelar ni

1 Bud

- Alla säger i tur från spelaren till vänster om givaren om de vill spela.
- Den som vill säger ich möchte spielen utan att nämna spel och den som inte vill säger weiter.
- Solo går före Rufspiel och vid lika höga spel får den som sitter först efter givaren spela.
- Om alla passar ger nästa givare på nytt.

2 Ropa partner

- I Rufspiel ropar spelföraren en Sau för att välja partner.
- Spelföraren får inte ha Sauen själv och kan inte ropa Herz Sau eftersom Herz är trumf.
- Det krävs ett vanligt kort i Sauens färg och Ober eller Unter räcker inte.
- Innehavaren av den ropade Sauen blir dold partner och får inte avslöja det.

3 Spela stick

- Spelet går medsols i åtta stick där varje spelare lägger ett kort.
- Spelaren till vänster om givaren spelar ut ett valfritt kort och stickvinnaren spelar ut till nästa stick.
- Har någon lagt trumf vinner högsta trumf annars vinner högsta kortet i färgen som spelades ut.

4 Följ färg

- Alla måste följa färg om de kan. Spelas trumf ut måste alla följa med trumf om de kan. En Eichel Ober räknas som trumf och inte som Eichel.

5 Ropad Sau

- Den ropade Sauen måste läggas när dess färg spelas ut. Undantaget davonlaufen gäller för innehavaren med minst tre andra kort i färgen som först får spela ut ett lägre kort i den.

Schafkopf

Poäng

- Sau ger 11 tio ger 10 kung ger 4 Ober ger 3 Unter ger 2 och nio åtta och sju ger 0.
- Ett stick med Eichel Sau Gras tio Herz kung och Schellen nio ger 25 poäng till vinnarsidan.
- I Rufspiel är trumfens ordning högst till lägst Eichel Ober Gras Ober Herz Ober Schellen Ober sedan de fyra Unter i samma ordning och sist Herz Sau tio kung nio åtta och sju.
- I vanlig färg som inte är trumf är ordningen högst till lägst Sau tio kung nio åtta och sju.

Slut

- Efter åtta stick lägger varje sida ihop kortpoängen i sina stick.
- Varje spel har ett värde som Stoss dubblar och Retour dubblar en gång till till fyra gånger så mycket totalt.
- Är spelet värt 10 enheter blir det 20 efter Stoss och 40 efter Retour.
- Stoss ändrar inte poängen som krävs så spelarsidan behöver fortfarande 61.

Schafkopf

Poängprotokoll för Schafkopf. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Spel	Spelarsida	Försvare