

Skitgubbe

Mål

- Skitgubbe kallas också Mas och spelas i två faser där ni först samlar kort och sedan ska bli av med dem så snabbt som möjligt.
- Spelet passar bäst för tre men två eller fyra kan spela.
- Den som sitter kvar med kort sist blir Skitgubbe och det finns ingen vinnare utan bara en förlorare.

Förberedelser

- Använd en vanlig lek med 52 kort utan jokrar där ess är högst och två är lägst. Ett korts rang kallas valör.
- Ge normalt ett och ett medurs så att varje spelare får tre kort och lägg resten nedvända som talong där ni drar nya kort.
- I första fasen spelar ni stick med två kort där färgerna saknar betydelse. Ett stick är de kort som läggs i samma omgång och som en spelare vinner.

Så spelar ni

1 Fas ett utspel och svar

- Spelaren till vänster om givaren lägger stickets första kort som kallas utspel och spelaren till vänster om den som lade ut kallas svarande.
- Lägg vilket kort som helst som utspel och den svarande lägger valfritt kort och behöver inte vinna utan får lägga ett lägre kort och medvetet förlora.

2 Fas ett vinst och stunsa

- Högsta valör tar sticket och vid lika valör ligger korten kvar vilket kallas stunsa.
- Samma par fortsätter då tills någon vinner och tar även alla tidigare oavgjorda stick.
- Stickvinnaren sparar båda korten nedåtvända framför sig för andra fasen.

3 Fas ett talong och chansa

- Dra ett nytt kort från talongen efter varje spelat kort.
- På er tur får ni chansa när minst ett kort finns kvar i talongen genom att vända talongens översta kort och lägga det på sticket när handens kort inte duger men det måste då spelas.
- Den som drar talongens sista kort håller det nedåtvänt separat och dess färg blir trumf i andra fasen.

4 Fas ett slut och övergång

- Om utspelaren vinner spelar samma par igen och om den svarande vinner spelar den svarande ut mot nästa spelare medsols.
- När talongen är slut fortsätter första fasen tills den som står i tur saknar kort.
- Då visar de övriga sina handkort och behåller dem och ett ofullständigt sista stick med färre än två kort lämnas tillbaka till spelarna.
- Den som drog trumfkortet börjar andra fasen med sparade kort och handkort tillsammans.

Skitgubbe

5 Fas två slå eller plocka

- Ett kort slås av högre valör i samma färg eller av trumf mot en annan färg där trumf är den färg som slår alla andra.
- Det är aldrig tillåtet att krypa genom att lägga ett kort som inte slår det liggande kortet.
- Kan eller vill ni inte slå tar ni upp bara det sist spelade kortet på handen.

6 Fas två turordning

- Den som börjar lägger ett kort och nästa spelare medsols slår kortet eller tar upp det på handen.
- Har någon tagit upp ett kort ska nästa spelare slå kortet som då ligger överst.
- Om alla kort i sticket har tagits upp börjar spelaren till vänster om den som tog det sista kortet nästa stick.

7 Fas två komplett stick

- Ett komplett stick har lika många kort som spelare som hade kort kvar när sticket började.
- När sticket når det antalet läggs korten åt sidan och den som lade det sista och högsta kortet börjar nästa stick.
- Om någon avslutar sticket med sitt sista kort leder spelaren till vänster.

Exempel med tre spelare

- När C slår kortet från B lägger C bort korten och börjar nästa stick. Ordningen är A, B och C där A har lagt ut och B har lagt ett kort och nu är det C:s tur.
- Om C i stället tar upp B:s kort är det A:s tur att slå kortet som ligger kvar.
- Om en av tre får slut på kort under ett stick krävs ändå tre kort för att det ska bli komplett. Nästa stick när bara två spelare har kort kvar behöver bara två kort.

När slutar spelet

- Den som lyckas bli av med alla sina kort blir aldrig Skitgubbe.
- Spelet slutar när bara en spelare har kort kvar och den spelaren blir Skitgubbe.

Varianter

Namn och varianter:

- Skitgubbe kallas också Mas, Mjölarmatte och mjölis. Vändtia är ett annat spel som ibland också kallas skitgubbe. Mattis är det närbesläktade norska spelet.
- I Mattis plockar den som inte slår i andra fasen upp det lägsta kortet i sticket, alltså det som spelades först, i stället för det sist spelade som i Skitgubbe.
- En numera minst lika vanlig form låter alla spela till varje stick i fas ett. Utspelaren lägger då ett eller flera kort av samma valör och oavgjort på högsta valör avgörs genom att de spelare som har samma högsta valör spelar till sticket en gång till. Att gå upp i delad ledning med samma valör som den dittills högsta kallas motlägg.
- Med uppvänd trumf vänder ni efter given nästa kort och lägger det med framsidan upp under talongen. Den som svarar kan bara slå utspelet med ett högre kort i utspelets färg eller med en trumf om utspelet har en annan färg. Den som svarar måste om möjligt följa färg och det går inte att stunsas. Den formen är numera sällsynt.

Skitgubbe

Skitgubbe på en sida.

Fas	Gör	Minns