

Skittunnan

Mål

- Bli först av med alla kort genom att träffa färgen på mittkortet i ringens mitt och sedan spela vidare från handen tills handen är tom.

Förberedelser

- Skittunnan kallas också Tunnan och spelas av två till tio spelare med 52 kort utan jokrar i färgerna klöver, ruter, hjärter och spader.
- Lägg leken i en nedvänd ring som är rund som en tunna och vänd det sista kortet upp mitt i ringen till mittkortet som är det uppvända kortet i mitten.
- Ingen får kort utdelade och alla börjar med tom hand.
- Förhand sitter till vänster om givaren och drar först ur ringen.

Så spelar ni

1 Dra tills färgen stämmer

- Dra ett valfritt dolt kort i taget ur ringen och ta upp varje kort i fel färg på handen tills du får samma färg som kortet överst i mitten.
- Första gången är det mittkortet och därefter högen som är korten som växer ovanpå mittkortet.

2 Lägg träff och nytt kort

- Lägg träffkortet som är kortet med rätt färg ovanpå mittkortet och lägg sedan ett valfritt kort från handen överst på högen.
- Andra kortet får ha vilken färg och valör som helst.
- Nästa spelare gör sedan samma sak i tur och ordning.

3 Direktträff ger extra kort

- När träffen är det första kortet du drog lägger du det på högen och vänder sedan upp ett extra kort från ringen överst på högen.
- När en direktträff tar ringens sista kort görs ingen extra dragning utan handfasen börjar eftersom ringen är tom.

4 Spela vidare från handen

- När inga dolda kort återstår i ringen spelar ni vidare enbart med korten på handen för att fortast bli av med korten.
- Första kortet måste då ha samma färg som översta kortet på högen medan andra kortet är fritt.
- Den som saknar färgen tar upp det översta kortet på högen utan att lägga ut något nytt kort.

Poäng

- Poängräkningen är valfri och innebär att varje kvarvarande kort ger en meter ned i skittunnan och fler meter är sämre.
- Tom hand ger noll meter medan fyra kort kvar ger fyra meter och sju kort kvar ger sju meter.

Skittunnan

- Flera förlorare kan räknas samtidigt så två förlorare med tre respektive åtta kort kvar får tre respektive åtta meter men meterräkningen kan också uteslutas helt om ni vill spela utan poäng.

Vinnare

- Vinnaren är den som först går ut genom att lägga sitt sista handkort när ringen är tom så att handen blir tom och rundan är slut.

Skittunnan

Poängprotokoll för meter. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Spelare	Kvar kort	Meter