

Slav och president

Mål

- Bli av med alla kort så snabbt som möjligt. Den som går ut först blir president.

Förberedelser

- Slav och president är för 3 till 6 spelare med 52 kort. Färgerna saknar betydelse och spelet går medsols runt bordet.
- Alla kort delas ut och några spelare kan få ett kort mer. Spelaren till vänster om givaren öppnar första given med valfritt kort.
- Korten rangordnas från lägst till högst som 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, knekt, dam, kung och ess. Många spelar med tvåan som högsta kort och trean som lägsta.

Så spelar ni

1 Öppna ett utspel

- Lägg en singel eller en grupp med samma valör, alltså ett till fyra kort med lika valör. Ett utspel styr vad andra måste slå.

2 Slå bordet eller passa

- Lägg samma antal kort med högre valör än bordet eller passa frivilligt. Två femmor slås till exempel av två nior men inte av en ensam kung eller tre sexor.

3 Avsluta följden

- Följden pågår tills alla andra har passat. Då vänds korten ned och den som lade högst öppnar på nytt.

4 Komma tillbaka efter pass

- Pass hindrar inte senare spel i samma följd utan du får komma tillbaka när turen når dig igen.

Poäng

- President ger 2 poäng, vicepresident ger 1 poäng och övriga ger 0 poäng.
- Med poäng vinner den som har flest poäng efter ett bestämt antal givar och en match kan sluta vid 11 poäng.

Slut på given

- När en spelare är tom går turen till nästa spelare och given fortsätter tills bara en spelare har kort kvar.
- Den som gick ut först blir president, den andre blir vicepresident och den som är sist kvar får lägsta rollen som slav.
- Nästa giv förbereds så att spelarna byter plats efter rollerna, slaven blandar och delar ut korten, slaven lämnar sitt högsta kort till presidenten som lämnar ett valfritt kort tillbaka och presidenten öppnar given.
- I grunden finns ingen slutgiltig vinnare.

Varianter

Två lekar:

- Två lekar kan användas när spelarna är många.

Slav och president

Byte av två kort:

- En variant byter två kort mellan president och slav.

Byte för vicepresident:

- En variant låter vicepresident och näst sista byta ett kort.

Strikt pass:

- Strikt pass låser spelaren tills följden är slut.

Slav och president

Poängblad för Slav och president. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	President	Vicepresident