

Sueca

Mål

- Sueca är ett portugisiskt kortspel för fyra spelare i två par som sitter mitt emot varandra.
- Ett stick är en runda med fyra kort på bordet, ett från varje spelare, och paren vinner kort genom att ta stick.
- Varje kort är värt kortpoäng, där ess och sjuva ger mest.
- En giv är en omgång på tio stick.
- Paret som tar hem mer än hälften av lekens 120 kortpoäng vinner given.
- Trumf är en färg som i varje giv slår alla kort i andra färger.
- Är hjärter trumf slår alltså en hjärtertvåa ett spaderess.

Förberedelser

- Fyra spelare i två par som sitter mitt emot varandra. Leken har 40 kort utan åttor, nior och tior.
- Slumpa vem som delar ut först. Spelaren till höger om givaren blandar korten.
- Spelaren till vänster om givaren kuperar leken, alltså delar den i två högar och lägger den undre högen överst.
- Ge tio kort i en klump till varje spelare medurs från vänster om givaren.
- Vänd upp givarens understa kort och låt färgen gälla som trumf i given.

Så spelar ni

1 Utspel

- Spelaren till höger om givaren spelar ut valfritt kort i ett stick och det kortet bestämmer stickets färg. De andra lägger ett kort var moturs och i tur och ordning.

2 Följ färg

- Den först utspelade färgen måste följas om du har den på hand. Saknar du färgen får du lägga valfritt kort.

3 Vinn sticket

- Högsta trumf tar sticket om trumf finns med och annars tar högsta kortet i den först utspelade färgen.
- Stickvinnaren tar de fyra korten till sitt par och spelar ut till nästa stick.
- Tecken mellan partners är förbjudna.

4 Rang och kortpoäng

- Rangordningen är ess, sjuva, kung, knekt, dam, sexa, femma, fyra, trea och tvåa.
- Sjuva kallas manilha och är näst högst medan knekten slår damen.
- Kortpoäng är de värden som räknas i vunna kort när given är slut.
- Ess ger 11, sjuva 10, kung 4, knekt 3, dam 2 och sexa till tvåa 0.

Sueca

Poäng

- En giv har tio stick och vunna kort läggs undan nedvända av den som vann sticket. Paret lägger ihop värdet i alla kort det vunnit och räknar kortpoängen i vunna stick.
- 61 till 90 kortpoäng ger en giv. Får ert par 61 poäng mot 59 blir det en giv.
- 91 till 120 utan alla stick ger två givar.
- Får ni 91 mot 29 blir det två givar.
- Tar paret alla 120 poäng men förlorar ett stick som bara har kort utan poäng räknas det inte som bandeira och ger bara två givar.
- Alla tio stick ger fyra givar. Att ta alla tio stick kallas dar uma bandeira.
- 60 mot 60 ger ingen giv. Efter ett oavgjort 60 mot 60 spelas nästa giv som vanligt men är värd en extra giv.
- Efter oavgjort ger 61 till 90 två givar och 91 till 120 tre givar.

Giv och parti

- Ni spelar flera givar efter varandra. Vinnarparet i en giv skriver upp en eller flera givar, ett slags poäng för hela partiet.
- Först till fyra givar vinner hela partiet som kallas partida.

Sueca

Poängprotokoll för Sueca. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Par A poäng	Par B poäng	Givar A	Givar B