

# Tarot

## Mål

- Tarot är ett franskt sticktagningsspel för tre till fem spelare med 78 kort. Fyrspelarformen är vanligast och hela spelet går moturs.
- Vinn budgivningen och bli preneur som spelar ensam mot de andra och samla så många poäng i egna stick att kravet som bouts ger nås.

## Förberedelser

- Leken har 78 kort med fyra färger, ruter, hjärter, spader och klöver, med fjorton kort i varje färg plus numrerade trumf och ursäkten.
- Rangordningen i färg är kung, dam, riddare, knekt och sedan 10 ned till 1. Högsta trumfen vinner över alla vanliga färgkort.
- Ursäkten får läggas i valfritt stick utan att följa färg eller trumfa.
- Vid fyra spelare får varje spelare 18 kort i paket om tre och sex kort läggs nedvända i mitten och bildar hunden.
- Bouts är petite som är trumf 1, trumf 21 och ursäkten. Ju fler bouts preneur tar desto färre kortpoäng krävs.

## Så spelar ni

### 1 Budgivning

- Budgivningen går ett varv med början till höger om givaren och varje spelare får bjuda eller passa en gång.
- Den som bjuder efter ett bud måste bjuda högre eller passa.
- Buden är petite, garde, garde sans och garde contre från lägst till högst.
- Passar alla kastas given och givarens högra granne delar om.

### 2 Hunden och kastet

- Spelaren med det högsta budet blir preneur.
- Vid petite eller garde vänds hunden upp och preneur tar in den och lägger undan sex kort som kast.
- Kastet får inte innehålla kungar eller bouts och trumf får kastas bara när det är oundvikligt och då visas trumfen för försvaret.
- Korten i kastet räknas med preneurs stick.

### 3 Garde sans och garde contre

- Vid garde sans räknas hundens poäng till preneur utan att någon tittar och vid garde contre räknas hunden till motståndarna.

### 4 Utspel och stick

- Spelaren till höger om givaren spelar ut till första sticket och den som vann sticket spelar ut till nästa stick.
- I ett stick lägger varje spelare ett kort.
- Varje stick vinnas av högsta trumfen, annars högsta kortet i utspelsfärgen.

# Tarot

## 5 Följd och trumfplikt

- Du måste följa färg, annars trumfa om du kan.
- När trumf måste läggas ska du stiga om du kan.
- Har någon redan lagt trumf 10 måste du lägga högre, till exempel trumf 15, om du kan.
- Kan du inte stiga måste du ändå lägga valfri trumf.
- Har du varken färgen eller trumf lägger du valfritt kort.

## 6 Ursäkten i stick

- Ursäkten vinner i regel inte sticket.
- Ursäkten får spelas ut och då bestämmer andra spelarens kort vilken färg som ska följas.
- Spelas ursäkten före sista sticket stannar den hos laget som lämnar över ett kort värt 0,5 poäng till sticksvinnarna.
- I sista sticket byter ursäkten läger utom vid chelem.

## Poäng

- Bouts är värda 4,5 poäng, kungar 4,5 poäng, damar 3,5 poäng, riddare 2,5 poäng, knektar 1,5 poäng och alla övriga kort 0,5 poäng var.
- Kortpoäng räknas två kort i taget där varje klätt kort eller bout grupperas med ett kort värt 0,5 poäng. Hela leken summerar till 91 kortpoäng.
- Med tre bouts krävs minst 36 kortpoäng, med två bouts minst 41, med en bout minst 51 och utan bouts minst 56. När preneur inte kravet är kontraktet förlorat.
- Bonusar är inte kortpoäng och hjälper inte preneur att nå kravet. Petit au bout betyder att petit ingår i sista sticket och ger 10 poäng.
- En poignée visas genom att visa rätt antal trumf precis före första sticket.
- Enkel är 10 trumf och 20 poäng, dubbel är 13 trumf och 30 poäng och trippel är 15 trumf och 40 poäng.
- Poignée går till det lag som vinner given.
- Chelem är att vinna alla stick. Ett annonserat chelem ger 400 poäng om det lyckas och minus 200 om det misslyckas, medan ett oannonserat chelem ger 200.
- Börja med 25 poäng och lägg till skillnaden mellan preneurs kortpoäng och kravet.
- Lägg till eller dra ifrån petit au bout när den gäller.
- Multiplicera med 1 för petite, 2 för garde, 4 för garde sans och 6 för garde contre.
- Lägg sedan till poignée och chelem.
- Ett räkneexempel med garde ger 80 från varje motståndare vid 56 poäng och två bouts, alltså 240 poäng totalt till preneur utan bonusar.

# Tarot

## Slut

- När alla stick är spelade vinner preneur om kortpoängen når kravet som antalet bouts ger, annars förlorar preneur.
- Vid vinst ger varje motståndare beloppet till preneur så att preneur får tre gånger beloppet totalt, och vid förlust är det tvärtom.

## Varianter

### Tre spelare:

- Med tre spelare får var och en 24 kort i paket om fyra.
- Med tre spelare krävs 13, 15 eller 18 trumf för poignée.

### Fem spelare:

- Med fem spelare delas 15 kort ut och tre kort läggs i hunden.
- Med fem spelare kallar preneur en kung av eget val innan hunden vänds. Den som har det kallade kortet blir partner och spelet blir två mot tre. Partners identitet avslöjas först när den kallade kungen spelas.
- Sitter det kallade kortet i hunden eller har preneur kallat sig själv spelar preneur ensam mot fyra. Med fem spelare krävs 8, 10 eller 13 trumf för enkel, dubbel och trippel poignée.

# Tarot

**Givprotokoll för Tarot.** Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

| Giv | Bud | Preneur | Bouts | Krav | Kortpoäng | Bonus | Totalt |
|-----|-----|---------|-------|------|-----------|-------|--------|
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |
|     |     |         |       |      |           |       |        |