

Tressette

Mål

- Tressette, även kallat trisett, är ett italienskt sticktagningsspel för fyra spelare i två fasta par mittemot varandra.
- Målet är att samla poäng i sticken tills det par som först når 21 poäng vinner partiet.
- Partiet tar flera giv och fyrspekarformen saknar trumf, alltså en färg som i andra kortspel slår alla andra.

Förberedelser

- Använd en italiensk lek med färgerna svärd, stav, bågare och mynt eller ta bort åttor, nior och tior ur en vanlig lek så att fyrtio kort återstår.
- Varje spelare får tio kort, fem i taget. En giv är en utdelning där alla tio stick spelas.
- Spelet går motsols och spelaren till höger om givaren spelar ut först.

Så spelar ni

1 Utspel

- Utspelaren lägger valfritt kort från handen och övriga lägger ett kort var i tur och ordning.

2 Följa färg

- Varje spelare som har kort i utspelsfärgen, alltså färgen på det först utspelade kortet, måste lägga ett sådant, till exempel ett svärdkort när svärd har spelats ut.
- Den som saknar färgen lägger valfritt kort.

3 Vinna sticket

- Högsta kortet i utspelsfärgen vinner sticket enligt rangen trea, tvåa, ess, kung, häst, knekt, sju, sex, fem och fyra.
- Vinnaren leder nästa stick.
- Ett ess i mynt vinner inte ett stick där svärd har spelats ut.

4 Deklaration

- Efter det första sticket anmäls deklARATIONERNA, alltså kombinationer av kort på handen som fyra ess, och ger poäng direkt.

Poäng

- Trea ger en tredjedel, tvåa ger en tredjedel, ess ger en hel, kung ger en tredjedel, häst ger en tredjedel, knekt ger en tredjedel och sju, sex, fem och fyra ger noll.
- Ett stick med svärdens trea, ess, kung och sju vinns av trean och är värt 1 och två tredjedelar poäng, eftersom trean och kungen ger en tredjedel var, esset en hel poäng och sjuan noll.
- En giv rymmer 11 och två tredjedelar poäng.
- Tjugo kort värda en tredjedel var ger 6 och två tredjedelar, de fyra essen ger fyra poäng och sista sticket ger en poäng.
- Bråk stryks, så en giv ger elva heltal utöver deklARATIONER.

Tressette

- Fyrtal i treor, tvåor eller ess ger fyra poäng, tretal i treor, tvåor eller ess ger tre poäng och napoletana med trea, tvåa och ess i samma färg ger tre poäng.
- Den som deklarerar napoletana ska säga vilken färg den gäller, och den som deklarerar tretal ska säga vilken färg som saknas.
- Samma kort får ingå i napoletana och en annan kombination, så napoletana i bågare plus fyra tvåor ger sju poäng.

Giv och parti

- En giv rymmer tio stick och ger elva heltal utöver deklarationer eftersom bråk stryks.
- Turen att ge går till höger efter varje giv.
- Ett parti tar flera giv och slutar när ett par har samlat 21 poäng.

Varianter

Partnertecken:

- Ett tecken är en tillåten signal under spelets gång och skiljer sig från fritt prat om korten mellan partner som räknas som fusk.
- Utspelaren kan ge partnern ett av tre tecken, busso, volo eller striscio.
- Busso ber partnern lägga sitt högsta kort i utspelsfärgen och spela färgen tillbaka om kortet vinner, så den som spelar ut ess i svärd med busso får sin partner att lägga sitt högsta svärds kort.
- Volo visar att utspelaren inte har fler kort i utspelsfärgen, så den som spelar ut svärd sju med volo har inga svärds kort kvar.
- Striscio visar att utspelaren förutom utspelskortet har fler lågt rankade kort i färgen och är inte tillåtet vid alla bord.

Mål och spelriktning:

- Italienska regioner spelar Tressette till 21, 31 eller 41.
- Kroatisk trešeta går medurs och spelas ofta till 41.

Tressette

Poängprotokoll för Tressette. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Par A stick	Par B stick	Deklaration