

Vira kortspel

Mål

- Vira spelas av tre eller fyra deltagare där tre är aktiva i varje giv. Vid fyra spelare står spelaren till höger om givaren över.
- Efter budgivning spelar spelföraren ensam mot de två andra. Ett bud är ett åtagande att bli spelförare och klara spelets villkor medan motspelarna spelar tillsammans.

Förberedelser

- Spelet använder två vanliga lekar om 52 kort. Alla lägger en bet i pullan före första given och detta kallas att åla. Pullan är den gemensamma kassan.
- Förhand får kort först och bjuder först.
- Mellanhand sitter till vänster om förhand och efterhand sitter till höger om förhand och är givare.
- Första förhand avgörs genom hjärterlott.
- Givaren delar ut medsols med början hos förhand i ett varv om fyra kort och därefter tre varv om tre kort.
- Varje aktiv spelare får 13 kort och de 13 kort som blir över läggs dolda mitt på bordet som talong.
- Den andra leken läggs uppochner till vänster om förhand och bottenkortets färg är högsta färg.
- Högsta färg är inte trumf utan den färg som betalar mest.
- Är högsta färg röd är den andra röda färgen färg och de svarta ofärg och är den svart är det tvärtom.

Så spelar ni

1 Högsta färg och trumf

- Trumf är en färg som räknas som mer värd än andra och som slår alla andra färger i ett stick.
- Högsta färg är inte samma sak som trumf utan den färg som betalar mest.
- Sang betyder spel utan trumf och misär spelas alltid i sang.

2 Budgivning

- Budgivningen börjar efter utdelning och börjar hos förhand och går medsols.
- Varje bud är ett åtagande att bli spelförare.
- Varje spelare bjuder högre eller passar och den som passat står utanför.
- När två har passat blir den tredje spelförare och de två andra bildar motspelarpar.
- Förhand får inte öppna med pass.

3 Köp

- I köpspel köper både spelförare och motspelare och i solo köper endast motspelarna.
- I gask tar spelföraren hela talongen.
- Trumf väljs före köpet i köpspel och solo men efter köpet i gask.
- Spelföraren köper först och får göra ett omköp i köpspel.

Vira kortspel

- Därefter köper motspelaren till vänster om spelföraren och sedan den andra.

4 Turné vingel och tringel

- I turné vänds översta talongkortet och dess färg blir trumf.
- I vingel vänds de två översta korten och spelföraren väljer trumf bland dem.
- I tringel vänds tre kort och spelföraren väljer trumf bland dem.
- Vid köp lägger spelaren bort kort och tar lika många från talongen.

5 Stickspel

- Förhand spelar ut till första sticket och spelet går medsols där varje spelare lägger ett kort.
- Korten rankas från ess ned till två och färg måste följas om det går.
- Kan du inte följa färg får du lägga valfritt kort.
- Högsta trumf vinner om trumf spelats och annars vinner högsta kort i utspelad färg.
- Stickvinnaren spelar ut till nästa stick.

6 Givens slut

- Given slutar efter 13 stick eller efter 11 respektive 12 stick i misär där spelföraren lagt bort två respektive ett kort.
- I högspelet är ett stick under kravet bet och två eller fler under kodilj.
- I misär är ett taget stick bet och två eller fler tagna kodilj.
- Ett lagt köpspele eller gaskspel räknas som bet och ett lagt solospele som kodilj.

Betar och pinnar

- Betalning sker med betar till och från pullan och med pinnar direkt mellan spelföraren och varje motspelare. En bet är åtta pinnar och en rund är två pinnar.
- Vid hemgång utan omköp lyfter spelföraren en bet ur pullan och vid bet lägger spelföraren en bet i pullan och vid kodilj två betar.
- Efter omköp ger hemgång ingen bet medan bet kostar tre betar och kodilj fem betar i vanliga spele.
- Vid hemgång får spelföraren budets pinnvärde från varje motspelare och vid bet och kodilj betalar spelföraren samma belopp till varje motspelare.
- Pinnvärdet beror på vald trumf där högsta färg betalar mest och därefter färg och ofärg.
- Vid omköp betalas först pinnar för första handen som om den lagts. När pullan är tom och någon går hem lägger alla en ny bet i pullan.

Slut

- När given är klar blir förhand givare i nästa giv och given går vidare medsols. Partiet pågår till en gräns som spelarna bestämt i förväg och pågående giv spelas färdigt.
- När partiet avslutas delas pullans betar lika.

Vira kortspel

Givprotokoll för Vira. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Spelförare	Bud	Köp	Stick	Betar	Pinnar