

Whist

Mål

- Whist är ett stickspel utan bud för fyra spelare i två fasta par. Ett stick är fyra kort, ett från varje spelare.
- Trumf är den färg som sista givna kortet bestämmer och den slår alla andra färger oavsett valör. Målet är att ert par först ska nå fem poäng, vilket normalt tar flera givar.

Förberedelser

- Fyra spelare i två fasta par som sitter mitt emot varandra. Spelet går medurs.
- En vanlig lek med 52 kort där ess är högst och tvåa lägst. Rangordningen är ess, kung, dam, knekt och sedan tio ned till tvåa.
- Spelaren till vänster om givaren blandar och spelaren till höger delar leken i två högar och lägger den ena högen ovanpå den andra.
- Alla kort delas ett i taget så att varje spelare får tretton kort. Sista kortet vänds upp och visar trumffärgen och ligger uppe tills givaren spelar till första sticket.

Så spelar ni

1 Första utspel

- Spelaren till vänster om givaren lägger stickets första kort och bestämmer därmed vilken färg de andra ska följa. Spelet går medurs och övriga spelare lägger ett kort var.

2 Följa färg

- Ni måste följa färg om ni kan och lägger annars vilket kort som helst.

3 Vinnare av stick

- Högsta trumf tar sticket och annars högsta kort i färgen på stickets första kort. Stickvinnaren lägger första kortet i nästa stick.

Poäng

- En giv är tretton stick. När alla tretton stick är spelade får paret med flest stick ett poäng för varje stick utöver sex. De första sex sticken ger inga poäng.
- Sju stick ger ett poäng, åtta stick ger två poäng, tio stick ger fyra poäng och tretton stick ger sju poäng.

Game

- Ett game är hela spelet fram till fem poäng, och det par som först når fem poäng vinner det. Det tar normalt flera givar.
- Nästa givare sitter till vänster och ger i sin tur.

Whist

Varianter

Två spelare:

- Med två spelare spelar ni en tvåmansform av whist, till exempel tvåmanswhist som också kallas tysk whist.
- I tvåmanswhist delas korten ett i taget så att båda får tretton kort var.
- Japansk whist är en annan tvåmansform där varje spelare först får tjugo kort och därefter sex kort på handen. Plockwhist börjar med sex kort var och kan också kallas tvåmanswhist, men det namnet används i första hand om tysk whist.

Tre spelare:

- Med tre spelare spelar ni tremanswhist, en form av whist som är anpassad för tre deltagare. Kortet delas till fyra händer med tretton kort i varje, och den fjärde handen kallas träkarlen.
- Givaren spelar i par med träkarlen mot de två andra. I den äldre varianten läggs träkarlens kort synligt på bordet.
- En annan trespelsvariant delar i stället ut en extra hand som spelarna kan byta mot sin egen.

Whist

Poängprotokoll för Whist. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Par A stick	Par B stick	Par A poäng	Par B poäng